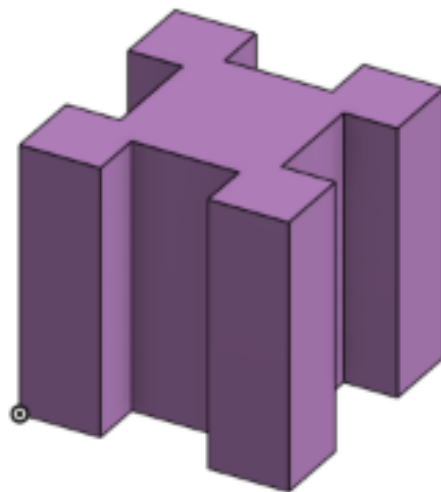
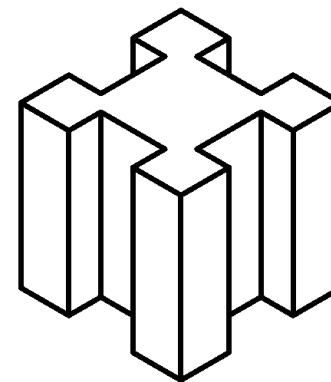
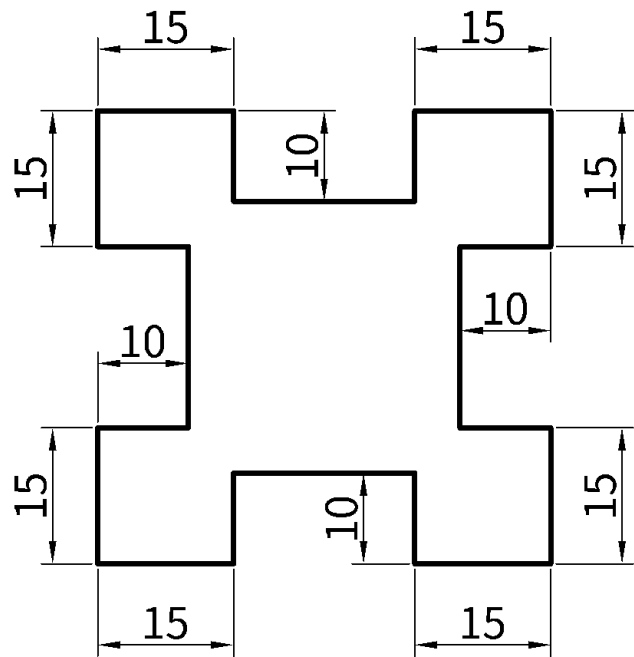


# 角柱 2 のモデリング

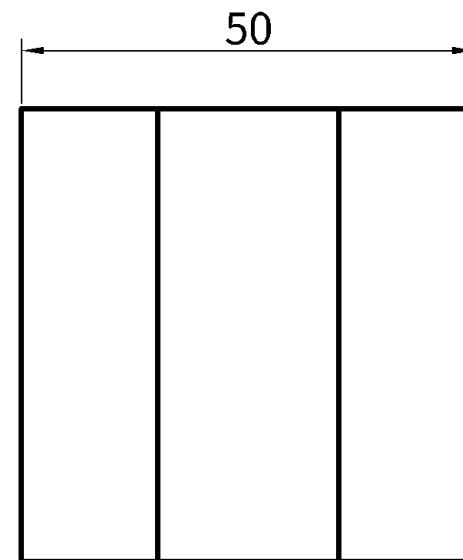
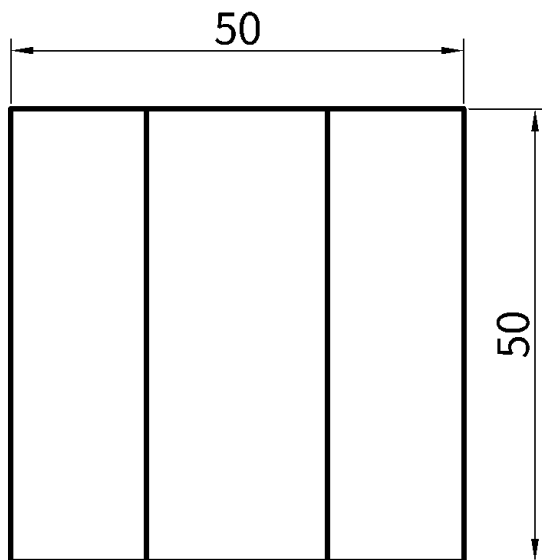


2026.3.9

右図の角柱 2  
のモデルを作  
ろう



角柱 2



# Onshapeにサインインします

1. 下のURLをコピーして、ブラウザのアドレスバーに貼り付けてください

<https://cad.onshape.com/signin>

2. 以下の画面になります
3. アカウント登録のとき使用したメールアドレスを入力してから [ Continue ] をクリックします

onshape<sup>®</sup>  
by ptc

Email

Continue

Onshape Terms & Privacy Policy Don't have an account? Sign up

4. 必ず下の [ My Account ] をクリックして自分専用のアカウントにサインインして下さい

onshape<sup>®</sup>  
by ptc

For

Sign in to:

Go

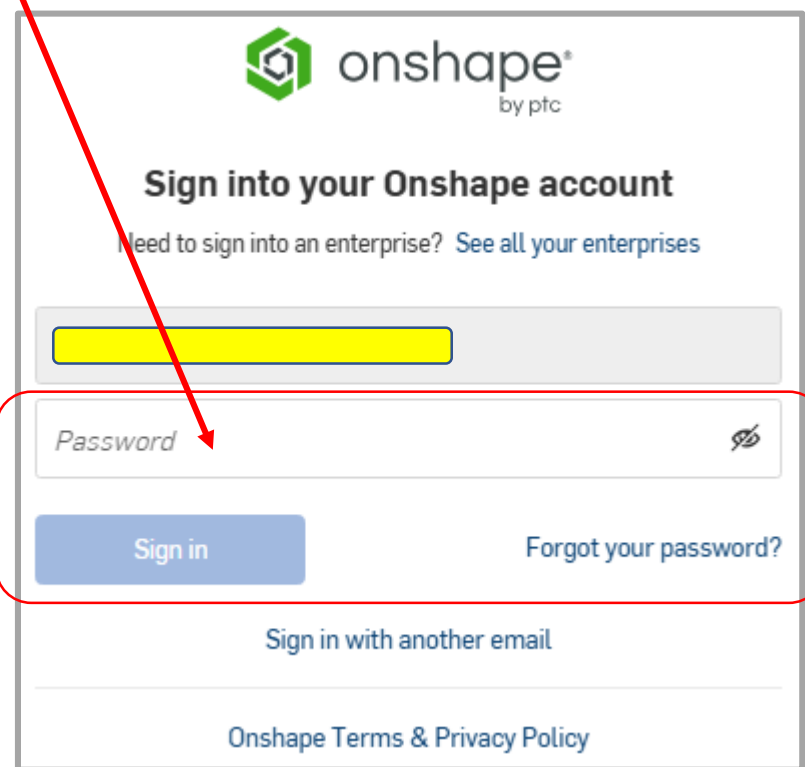
My Account  
Continue to [cad.onshape.com](https://cad.onshape.com)

← Back

# Onshapeにサインインします

パスワードを入力してから [ Sign in ] をクリックしてください

Onshapeの「自分が所有しているアイテム」画面になります



The image shows the Onshape sign-in page. At the top is the Onshape logo and the text "Sign into your Onshape account". Below this is a link: "Need to sign into an enterprise? See all your enterprises". There is a yellow rectangular box representing the email input field. Below it is a "Password" input field with a red circle around it and a red arrow pointing to it from the text box above. To the right of the password field is a "Forgot your password?" link. Below the password field is a blue "Sign in" button. At the bottom of the page, there is a link for "Sign in with another email" and a link for "Onshape Terms & Privacy Policy".



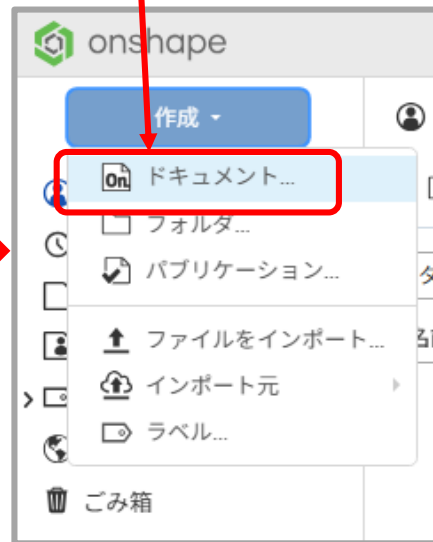
The image shows the Onshape dashboard after signing in. At the top is the Onshape logo and a search bar with the text "自分が所有しているアイテムを検索". To the right of the search bar are several icons. Below the search bar is a blue "作成" button. The main content area is divided into two columns. The left column contains a list of navigation items: "自分が所有しているアイテム" (highlighted with a red arrow), "最近開いたアイテム", "自分が作成したアイテム", "共有したアイテム", "ラベル", "パブリック", and "ごみ箱". The right column shows the "自分が所有しているアイテム" page. It has a search bar and a "タイプ" dropdown menu. Below this is a table with columns for "名前", "変更済み", and "変更". The table contains one row with the item name "角柱 1", the user "Main", and the date "今日 12:53".

# 角柱 2 のモデルを作成する ドキュメントの作成

「作成」をクリックします

「ドキュメント」を  
クリックします

1. 「新規ドキュメント」ウィンドウが現れるので「ドキュメント名」に「角柱2」と入力します
2. 「作成」をクリックします

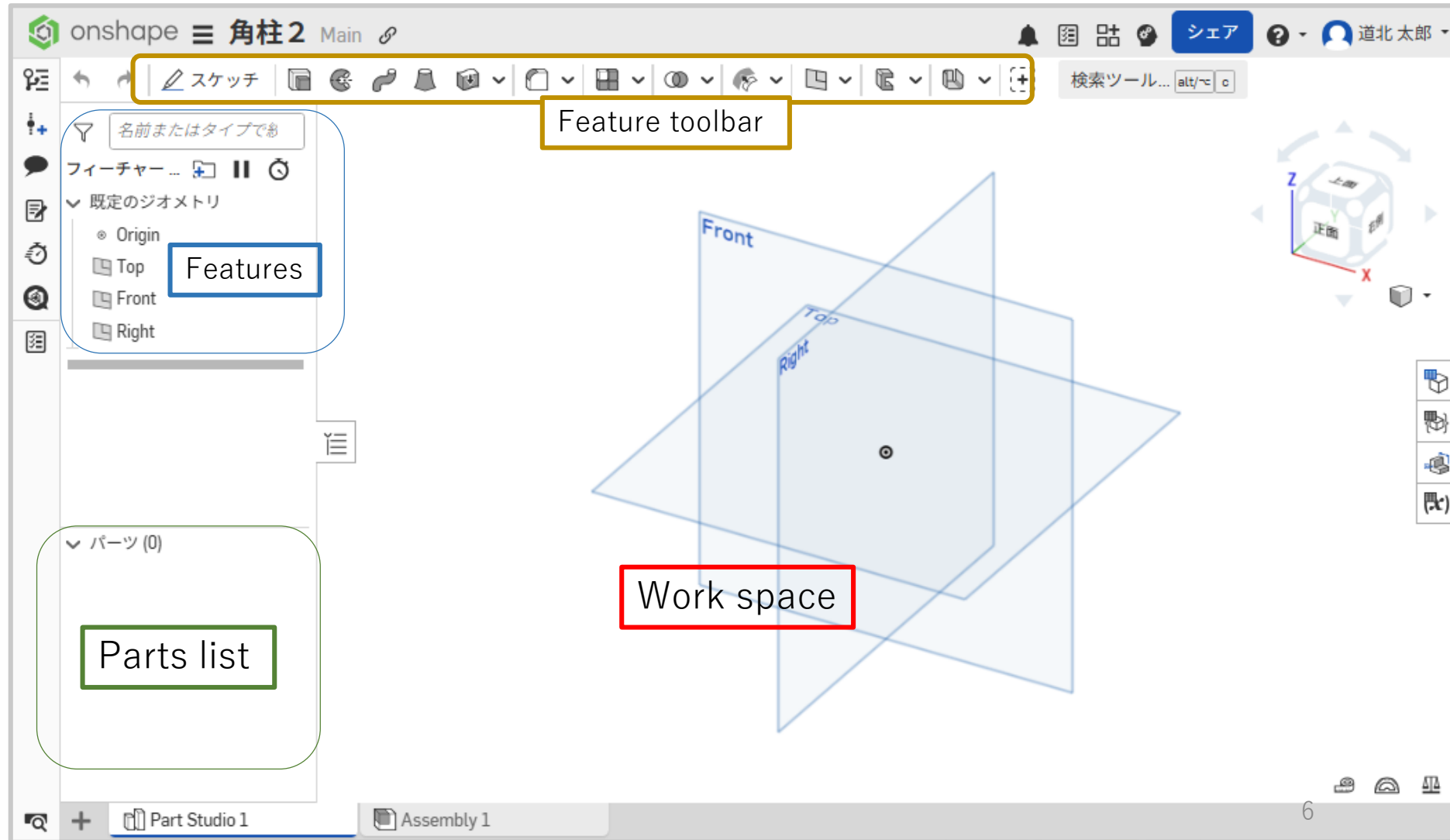


# 角柱 2 のモデルを作成する Work space

・右の画面が表示されます

Work space（ワークスペース）にモデルを作成します

・Feature toolbarには立体を作成するための「押し出し」「スイープ」「ロフト」などの機能があります



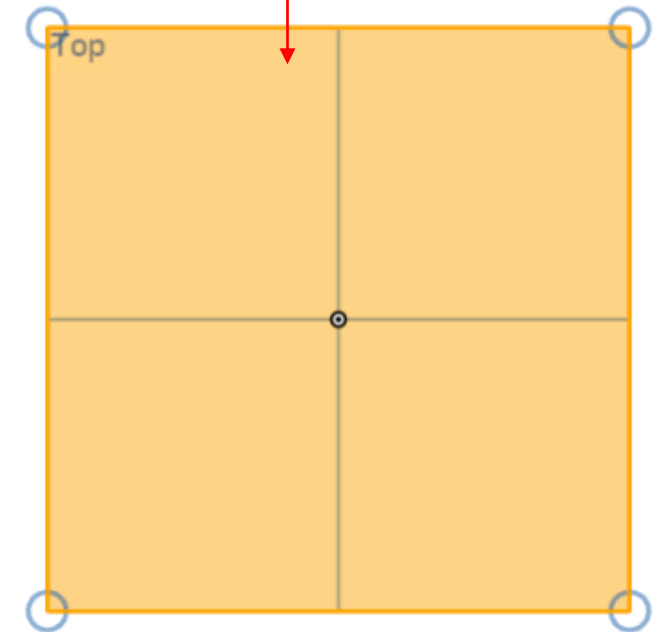
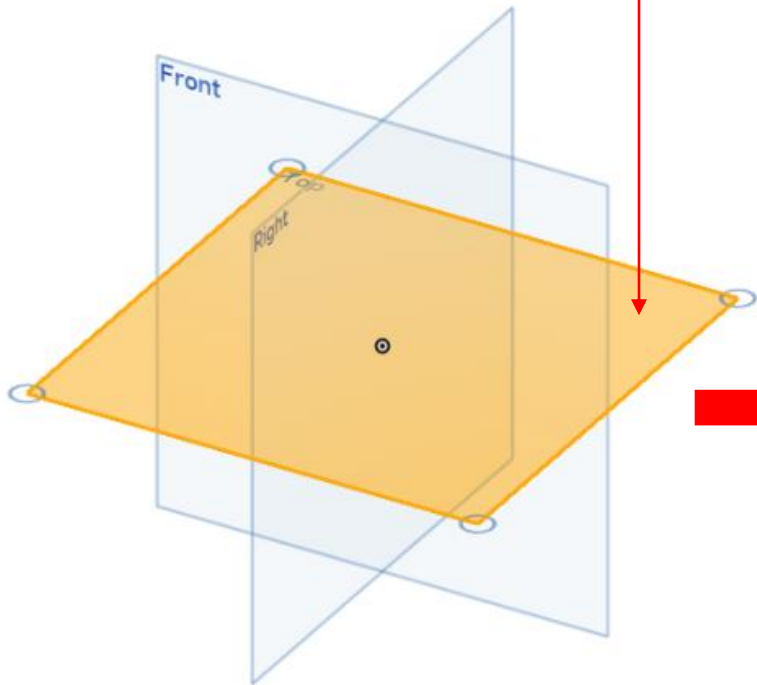
# 角柱 2 のモデルを作成する

## スケッチ面

- ・ Top面をマウスで左クリックして選択します（選択された面はオレンジ色になります）
- ・ Top面は上から見た平面図、Front面は正面から見た正面図、Right面は右から見た右側面図です

- ・ Workspace上でマウスを右クリックするとテキストメニューが現れるので、「垂直に表示」をクリックします

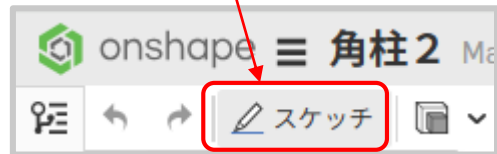
- ・ 選択された面（今はTop面）が画面に平行になり、作図しやすくなります
- ・ これがスケッチ面となります



# 角柱 2 のモデルを作成する

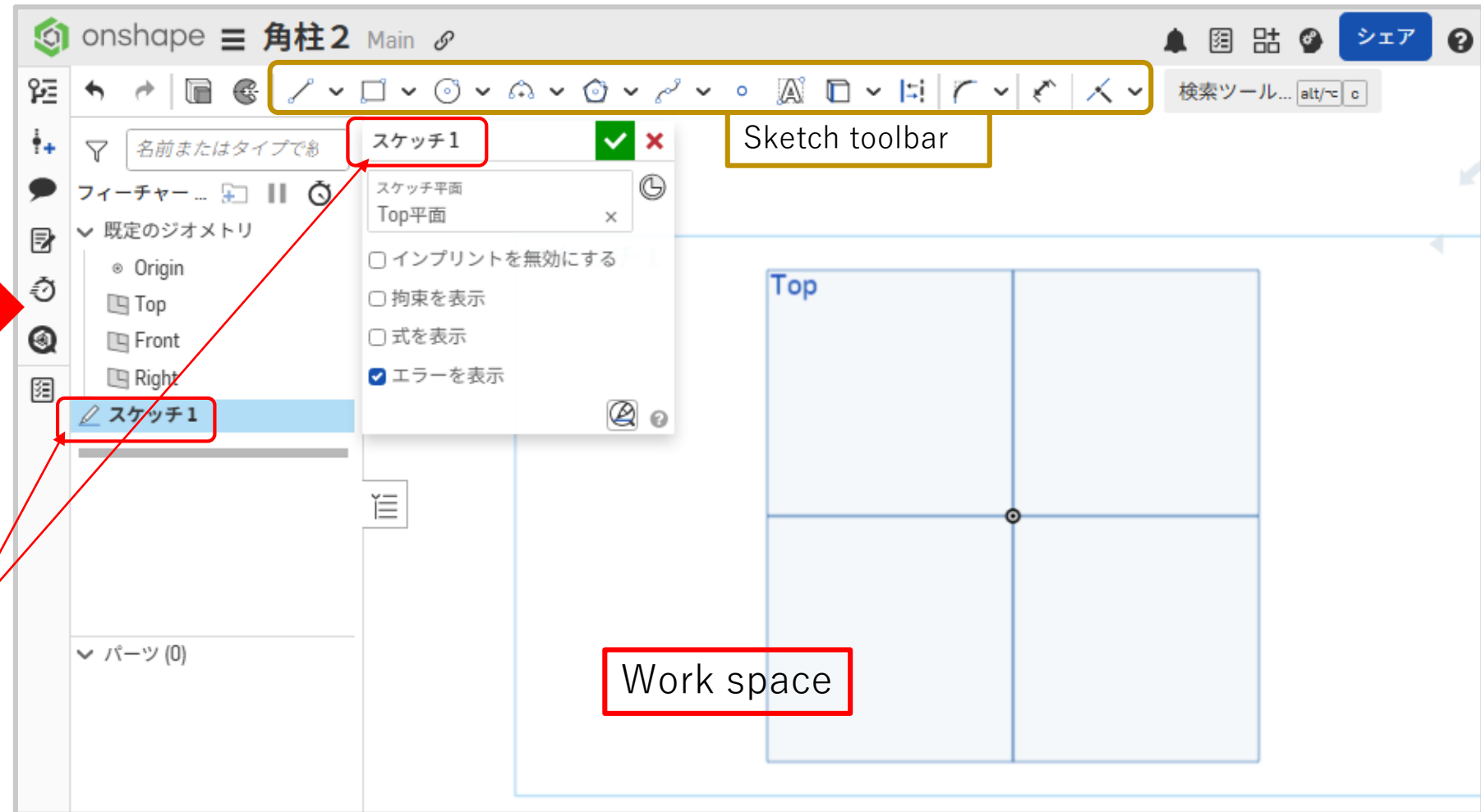
# スケッチ

1. Feature toolbar左の「スケッチ」をクリックします



2. 「スケッチ」用の Workspace になります

- ・ Feature toolbar が Sketch toolbar に変わります
- ・ 一番最初の「スケッチ」は「スケッチ 1」となります
- ・ 「スケッチ」は Feature を使うための元となる平面図形を描く作業のことです



# 角柱 2 のモデルを作成する

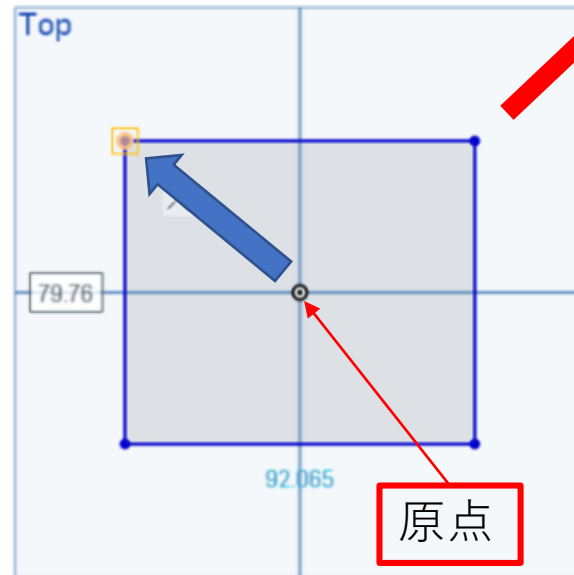
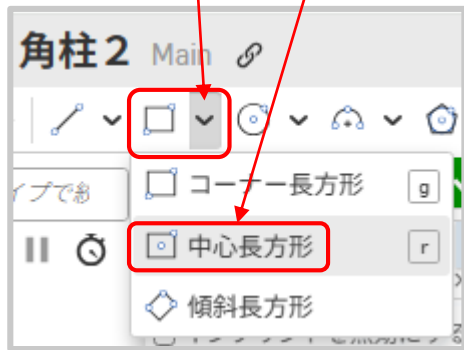
## 中心長方形

1. Sketch toolbar左の□の右のvをクリックします
2. 現れたテキストメニューの「中心長方形」をクリックします

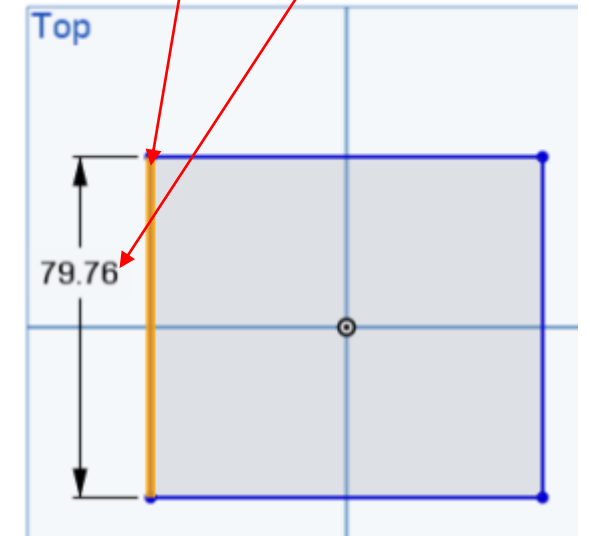
3. 原点にマウスカursorを移動し、原点から左クリックしながらマウスを移動すると、マウスカursorを1つの頂点とする長方形が描けます
4. 左クリックを離すと長方形が確定します

5. Sketch toolbarの「寸法」をクリックします

6. 長方形の一边を左クリックするとオレンジ色になります
7. クリックを離してマウスカursorを移動するとオレンジ色の辺の寸法線がカursor位置に現れます



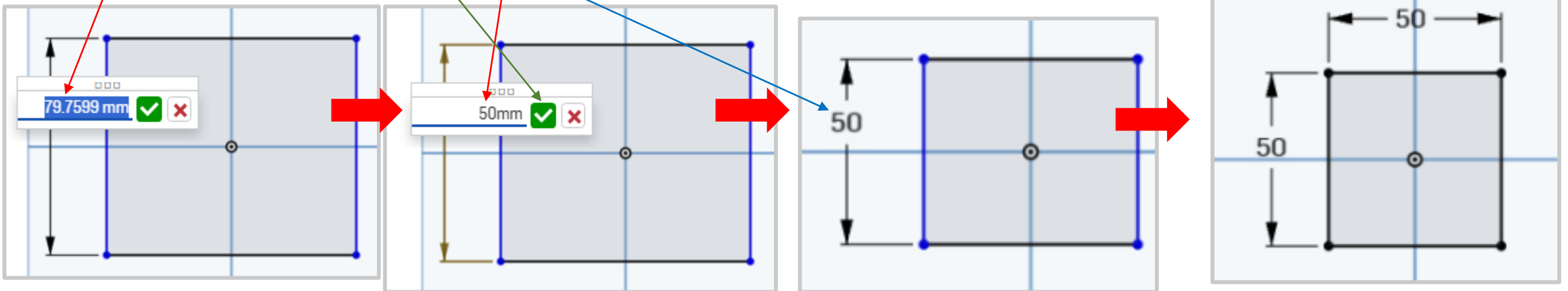
**注意：**寸法の単位は[mm]です (JISで定められています)



# 角柱 2 のモデルを作成する 中心長方形に寸法を入れる

1. 適当な位置で左クリックするとテキストボックスが現れるので「50」と入力します
  - ・単位[mm]は不要です
2. 緑チェックをクリックすると辺の長さが50mmになります
  - ・単位の[mm]は表示されません

3. 同様にして長方形の他の一辺の寸法を「50」にします



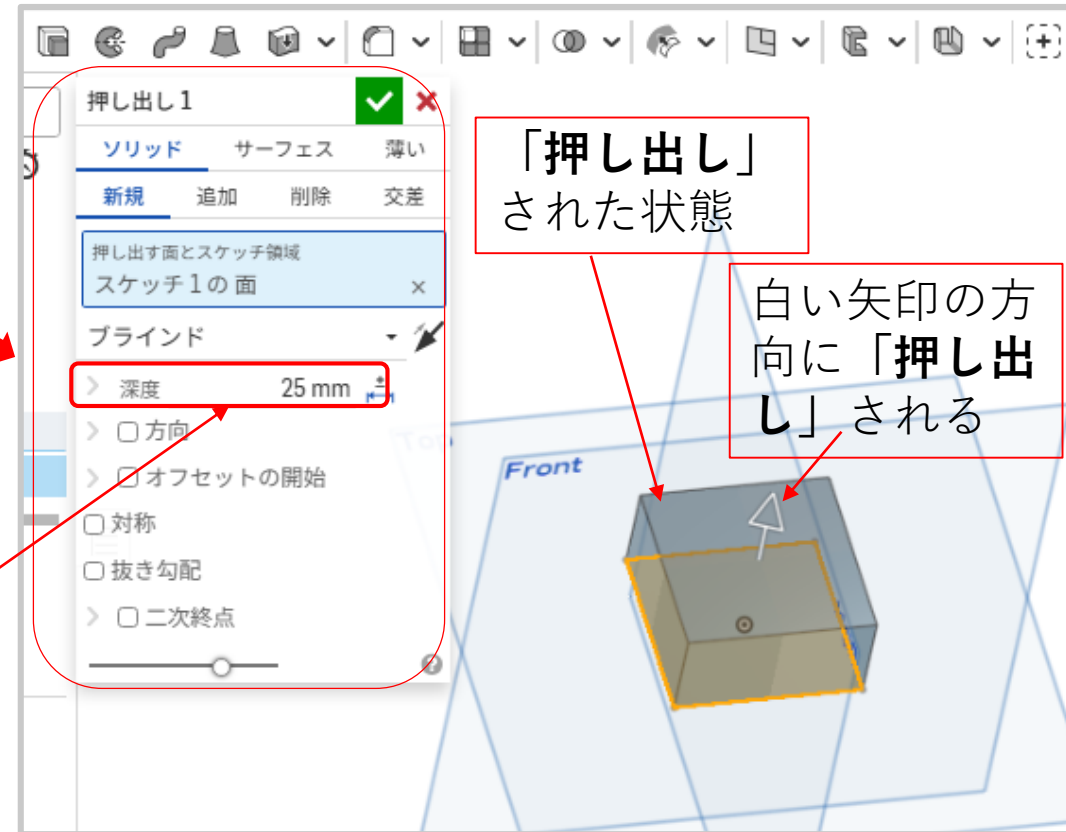
# 角柱 2 のモデルを作成する 押し出し

次に「押し出し」を行いますが、「押し出し」を見やすくするため、スケッチ面を傾けます。マウスを右クリックしながら動かすと、スケッチ面が傾きます

ツールバーの左側の「押し出し」をクリックします



- ・「押し出し」のメニューが現れます
- ・深度の初期値が25mmなので、50mmx50mmの長方形が25mm押し出されます

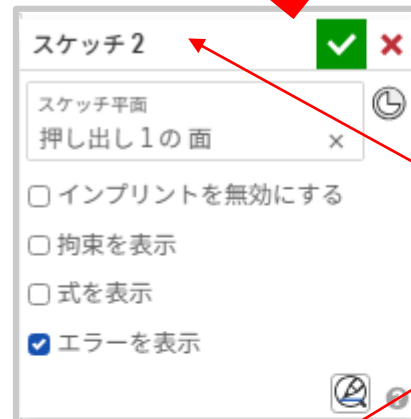
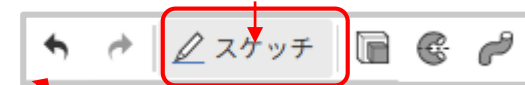
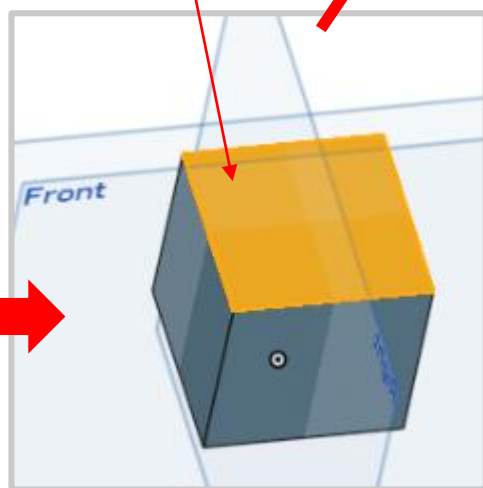
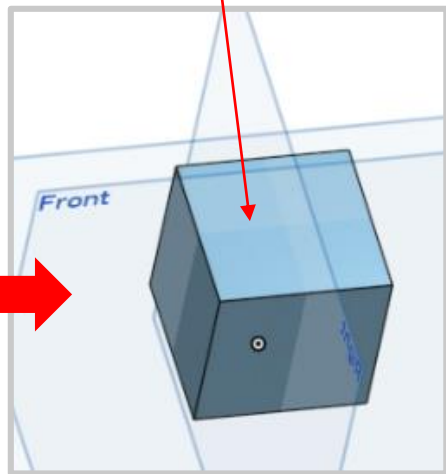


# 角柱2のモデルを作成する 押し出しと新たなスケッチ面

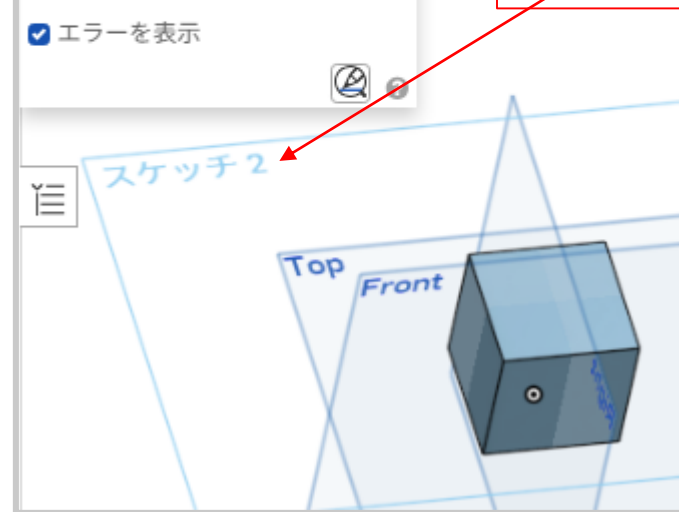
1. 「押し出し」メニューの**深度**を50にします
2. 緑チェックをクリックします
3. 白矢印の方向に50mm押し出されます

- ・押し出された上面に、マウスを移動し、左クリックすると上面がオレンジ色になります
- ・これは上面が選択された状態です

ツールバー左の「**スケッチ**」をクリックします

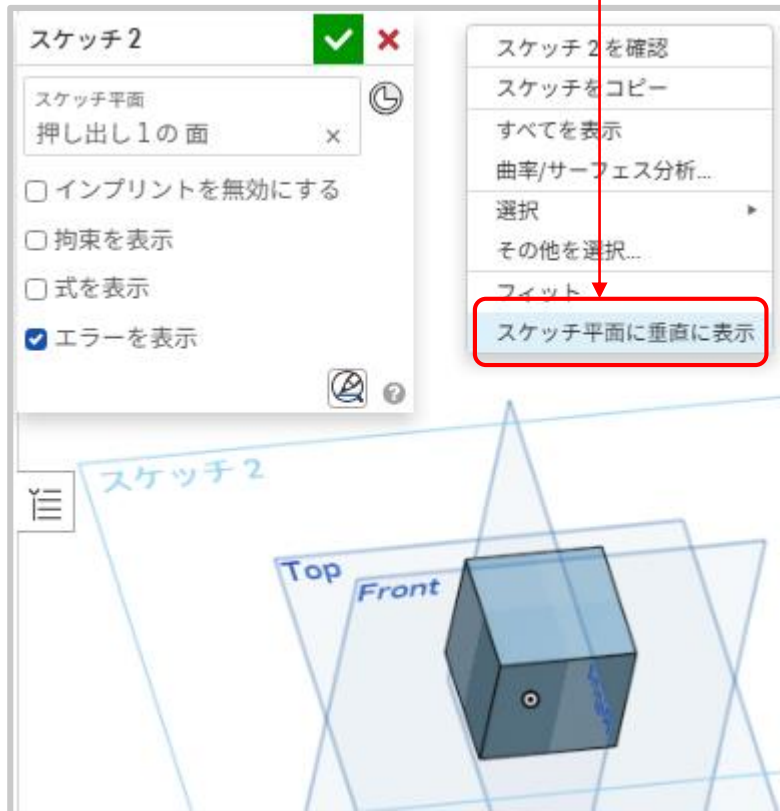


選択された面（オレンジ色の面）が新たな**スケッチ面2**になります

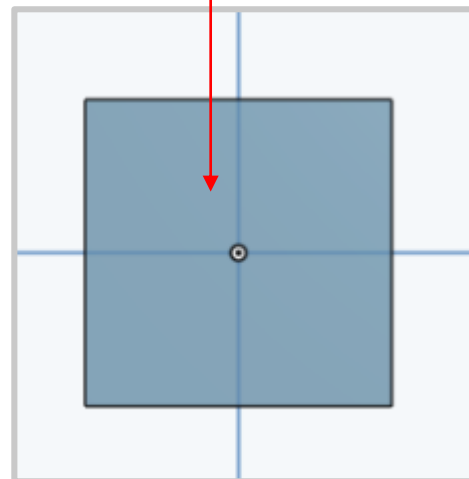


# 角柱2モデルを作成する 新たなスケッチ面

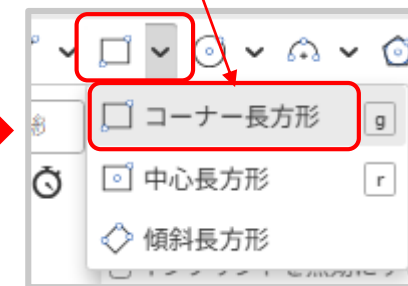
ワークスペース上でマウスを右クリックするとメニューが現れるので「スケッチ平面に垂直に表示」をクリックします



スケッチ面がワークスペースに平行になり作図しやすくなります



ツールバーの長方形から「コーナー長方形」をクリックします

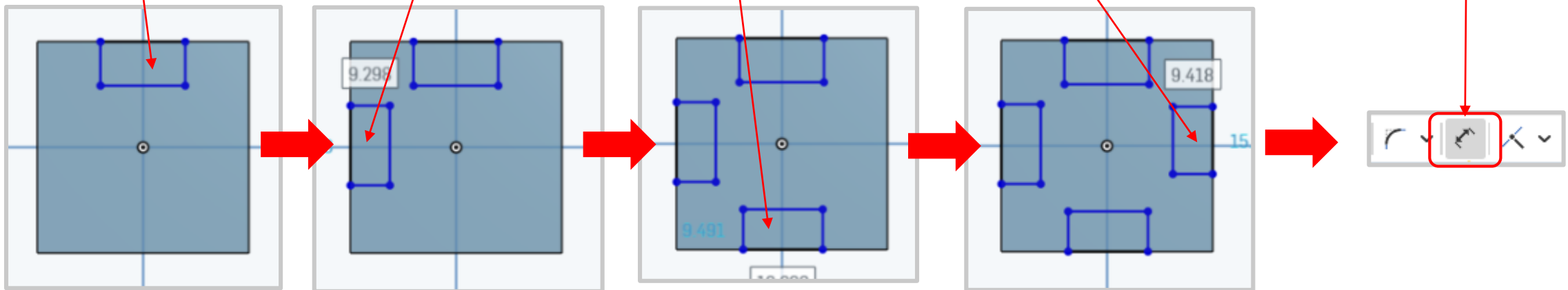


# 角柱 2 のモデルを作成する コーナー長方形を描く

1つの辺に接する長方形を描きます

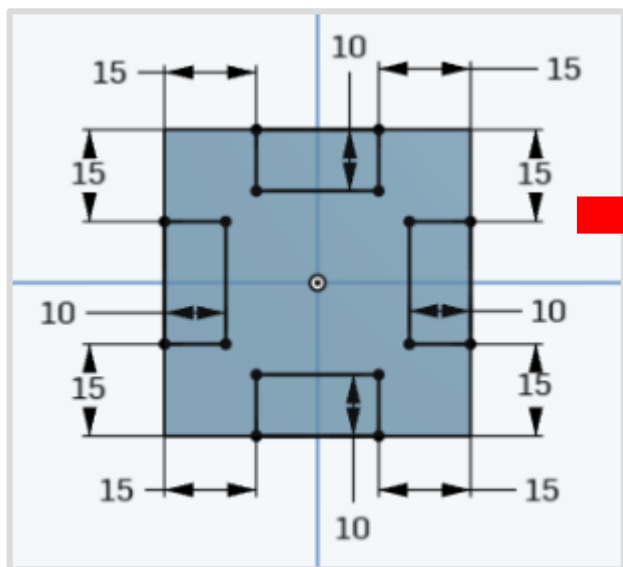
同様に残りの辺にも接する長方形を描きます

ツールバーの「寸法」をクリックします

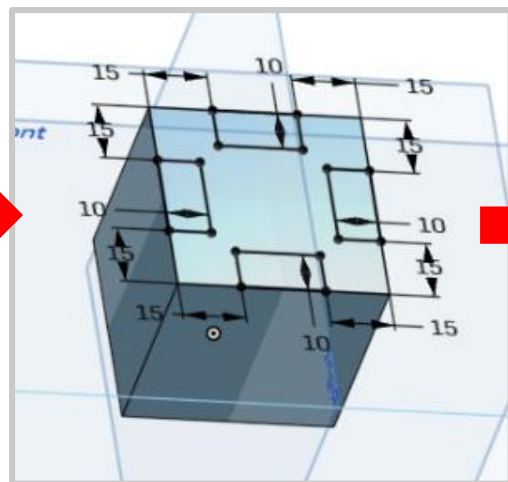


# 角柱 2 のモデルを作成する コーナー長方形の寸法を決める

4か所の長方形の寸法を下図のようにします



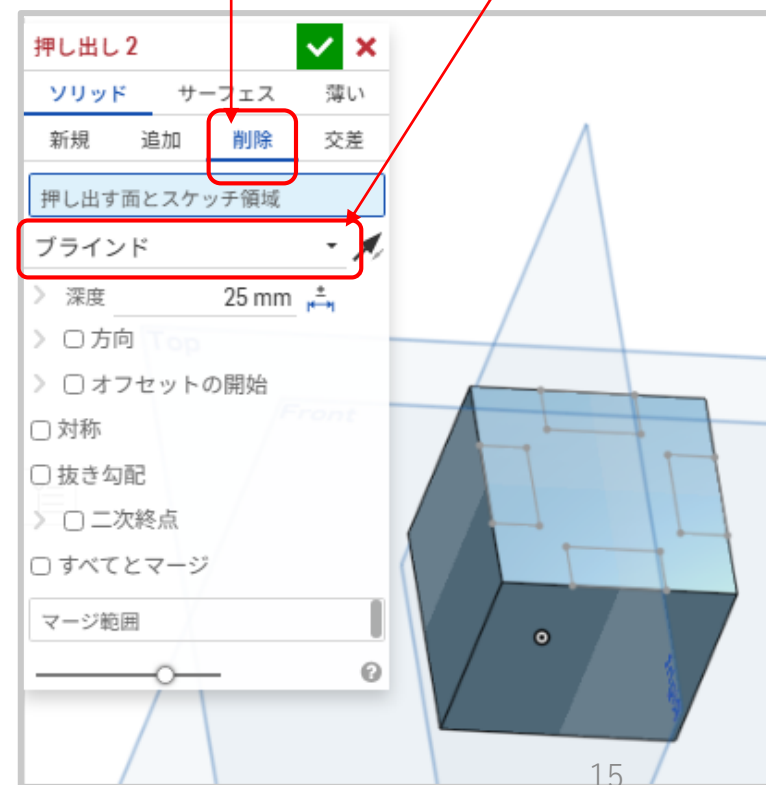
「押し出し」を見やすくするためブロックを傾けます



・ツールバーの「押し出し」をクリックします



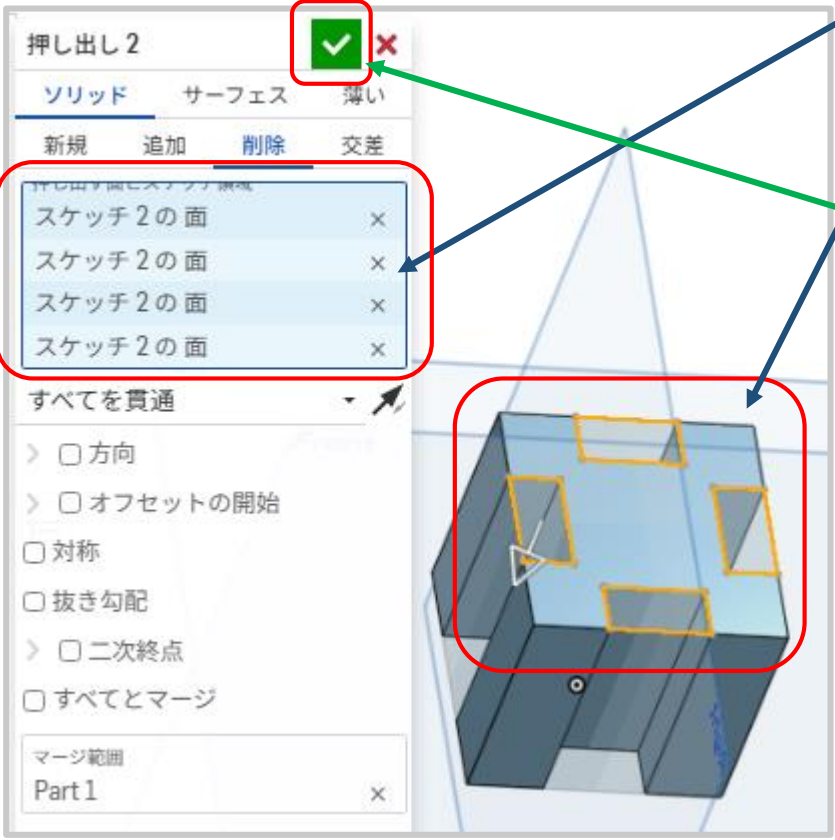
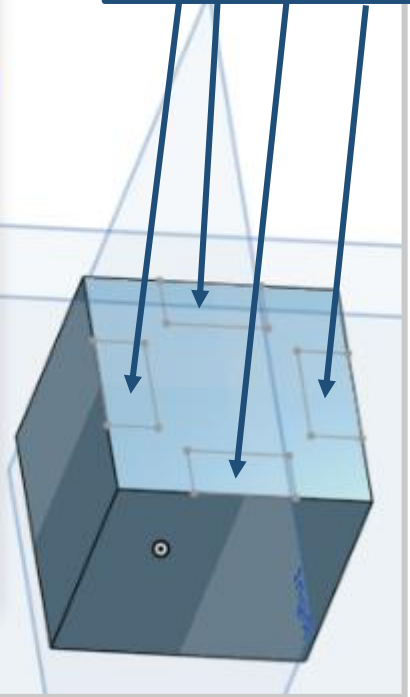
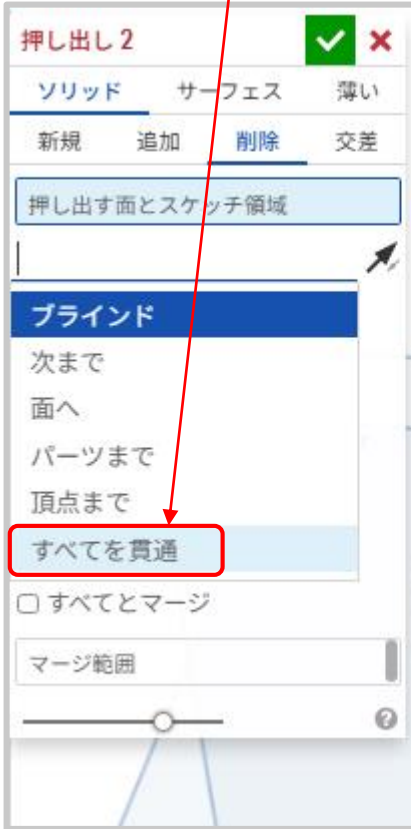
1. 「押し出し」メニューが現れるので「**削除**」をクリックします
2. 「ブラインド」の右の▼をクリックする



# 角柱 2 のモデルを作成する 「押し出し」の「削除」を使う

1. 「すべてを貫通」をクリックする

2. スケッチ面に描いた長方形をマウスの左クリックして選択します



1. 選択した長方形が表示されます  
2. 長方形の形通り削除され、下まで貫通します  
3. 緑チェックをクリックします

# 角柱 2 のモデルを作成する 「押し出し」の「削除」を使う

角柱 2 が完成しました

