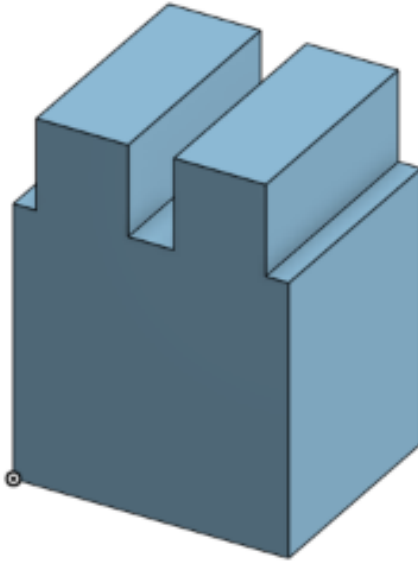
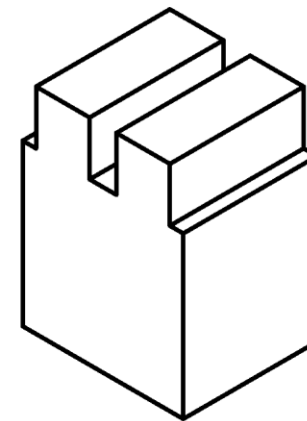
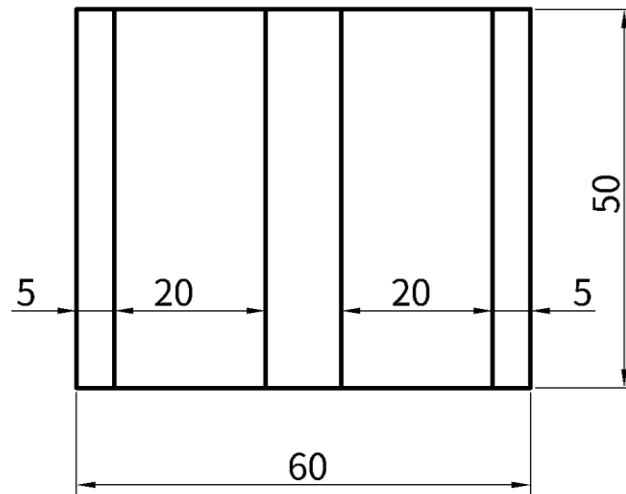


角柱 1 のモデリング

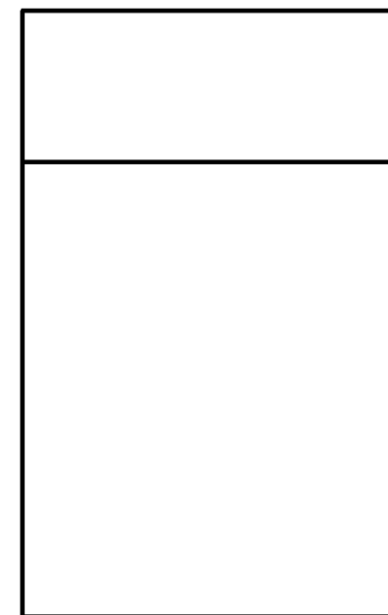
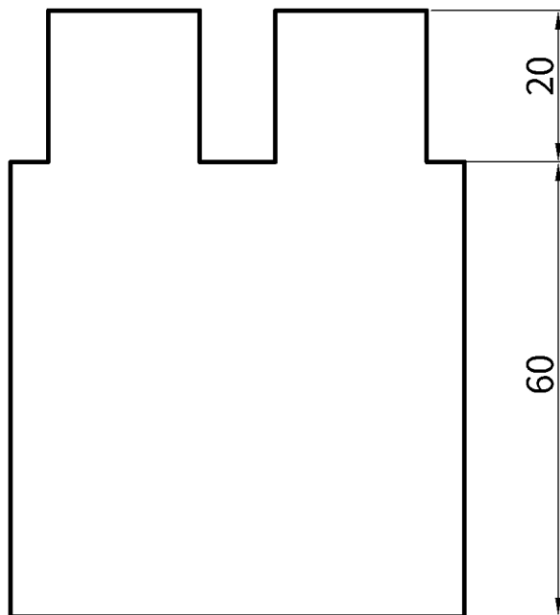


2026.3.9

右図の角柱 1
のモデルを作
ろう



角柱 1



Onshapeにサインインします

1. 下のURLをコピーして、ブラウザのアドレスバーに貼り付けてください

<https://cad.onshape.com/signin>

2. 以下の画面になります
3. アカウント登録のとき使用したメールアドレスを入力してから [Continue] をクリックします

onshape[®]
by ptc

Email

Continue

Onshape Terms & Privacy Policy Don't have an account? Sign up

4. 必ず下の [My Account] をクリックして自分専用のアカウントにサインインして下さい

onshape[®]
by ptc

For

Sign in to:

Go

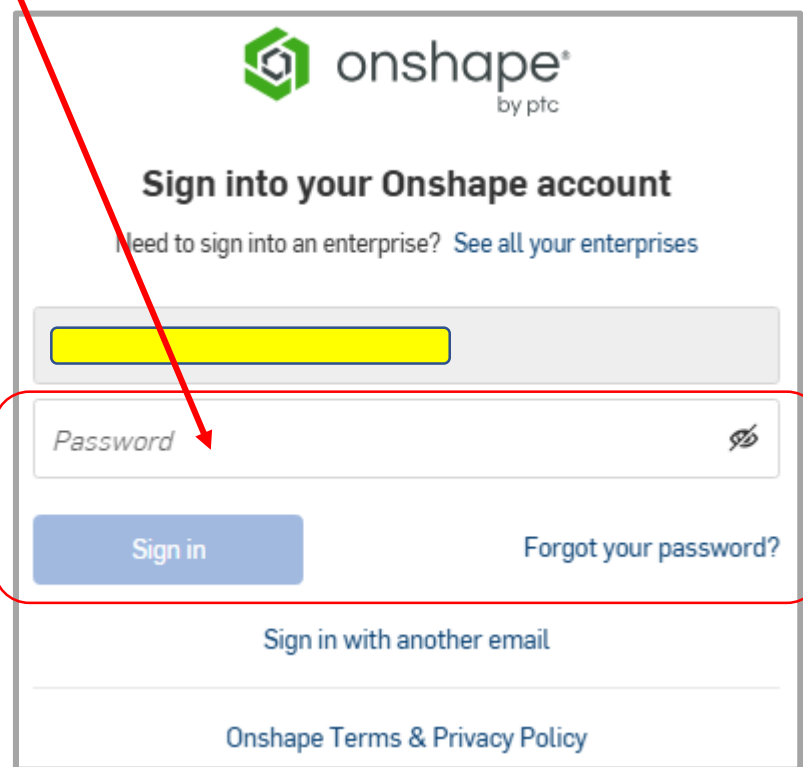
My Account
Continue to cad.onshape.com

← Back

Onshapeにサインインします

パスワードを入力してから [Sign in] をクリックしてください

Onshapeの「自分が所有しているアイテム」画面になります



The image shows the Onshape sign-in page. At the top is the Onshape logo and the text "Sign into your Onshape account". Below this is a link: "Need to sign into an enterprise? See all your enterprises". There are two input fields: a yellow one for email and a white one for password. The password field is highlighted with a red box. Below the password field is a blue "Sign in" button and a link "Forgot your password?". At the bottom, there is a link "Sign in with another email" and "Onshape Terms & Privacy Policy". A red arrow points from the text box above to the password field.



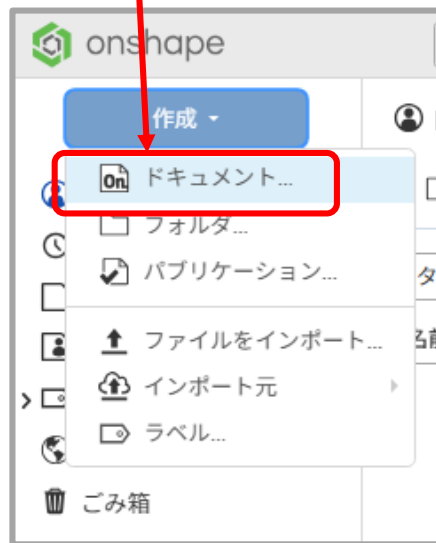
The image shows the Onshape dashboard. At the top is the Onshape logo and a search bar with the text "自分が所有しているアイテムを検索". Below the search bar is a blue "作成" button. The main content area is titled "自分が所有しているアイテム" and contains a list of folders: "フォルダ", "タイプ", "名前", "変更済み", and "変更:". A red arrow points from the text box above to the "自分が所有しているアイテム" title.

角柱1のモデルを作成する ドキュメントの作成

「作成」をクリックします

「ドキュメント」を
クリックします

1. 「新規ドキュメント」ウィンドウが現れるので「ドキュメント名」に「角柱1」と入力します
2. 「作成」をクリックします

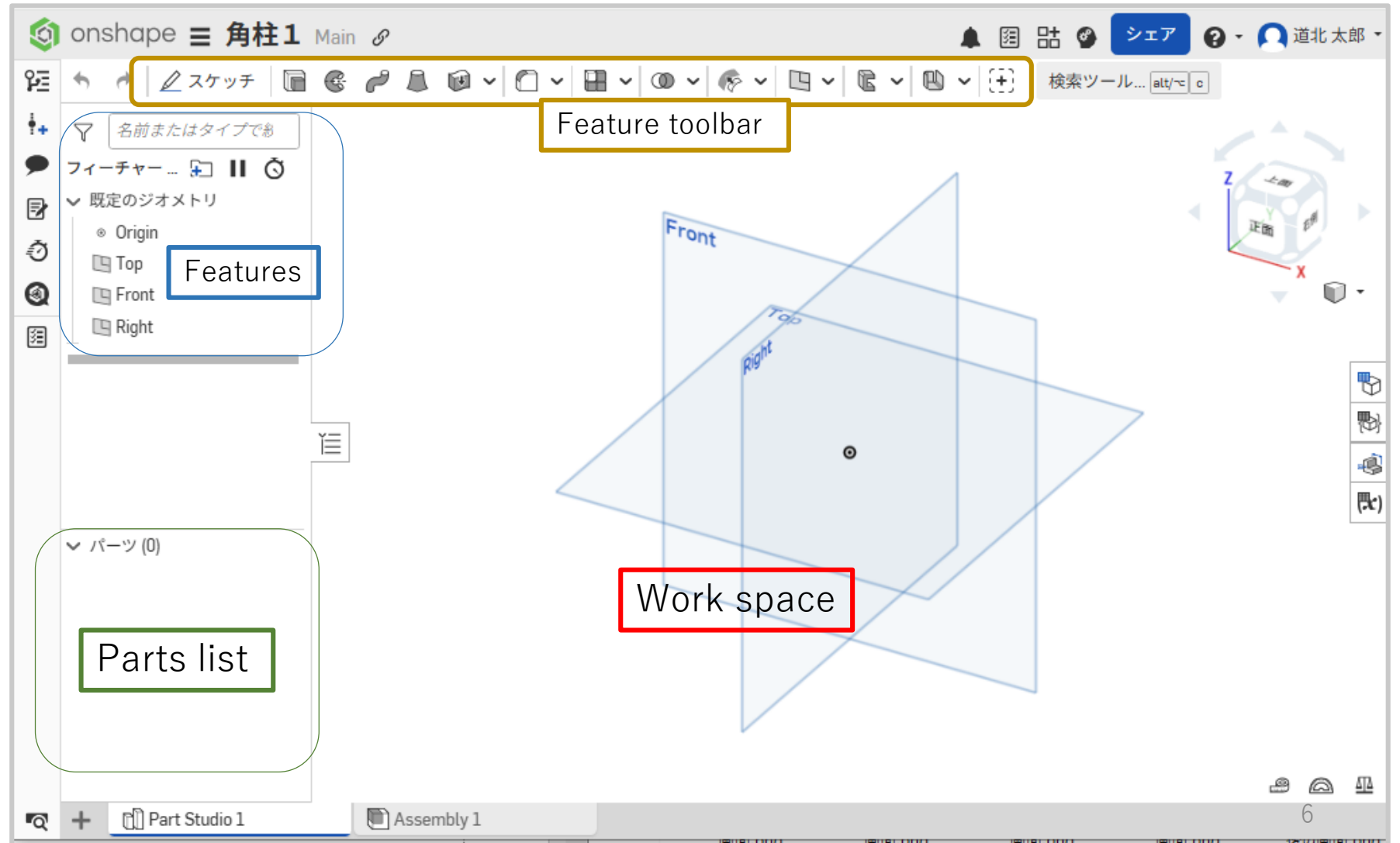


角柱 1 のモデルを作成する Work space

・ 右の画面が表示されます

Work space（ワークスペース）にモデルを作成します

・ Feature toolbarには立体を作成するための「押し出し」「スイープ」「ロフト」などの機能があります



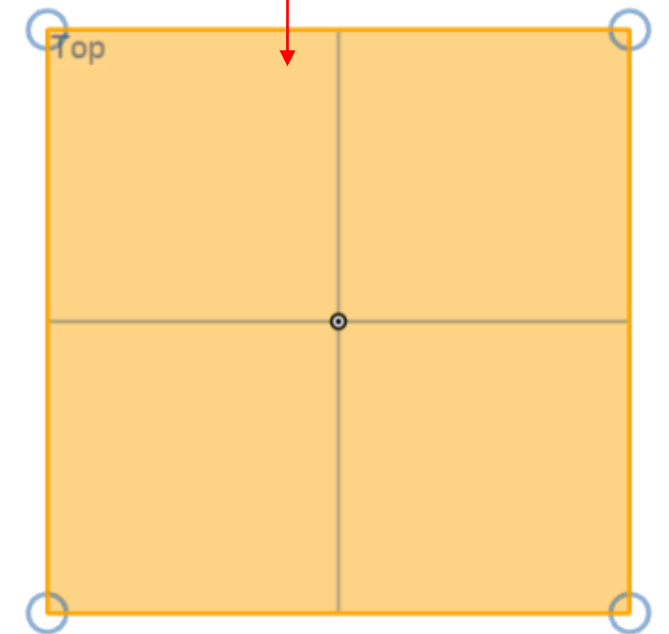
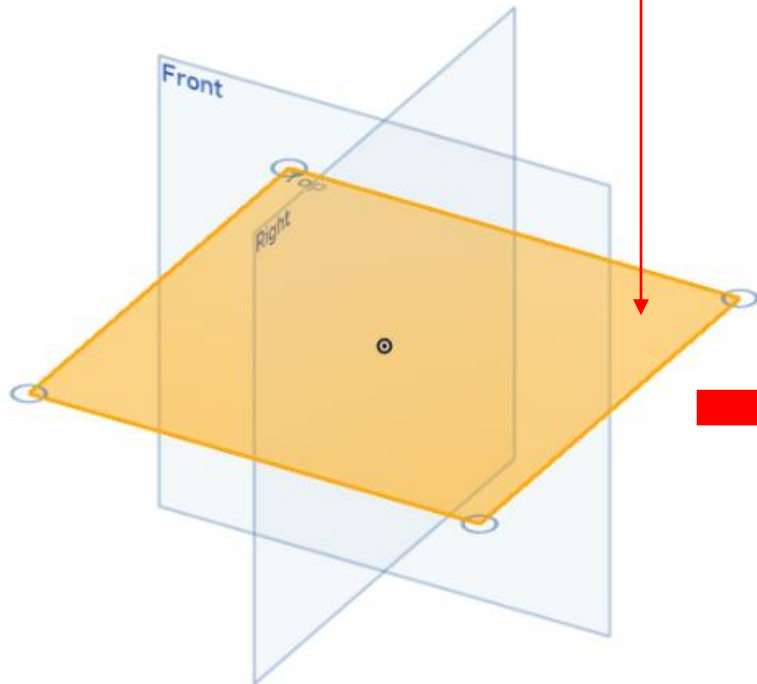
角柱 1 のモデルを作成する

スケッチ面

- ・ Top面をマウスで左クリックして選択します（選択された面はオレンジ色になります）
- ・ Top面は上から見た平面図、Front面は正面から見た正面図、Right面は右から見た右側面図です

- ・ Workspace上でマウスを右クリックするとテキストメニューが現れるので、「垂直に表示」をクリックします

- ・ 選択された面（今はTop面）が画面に平行になり、作図しやすくなります
- ・ これがスケッチ面となります



角柱 1 のモデルを作成する

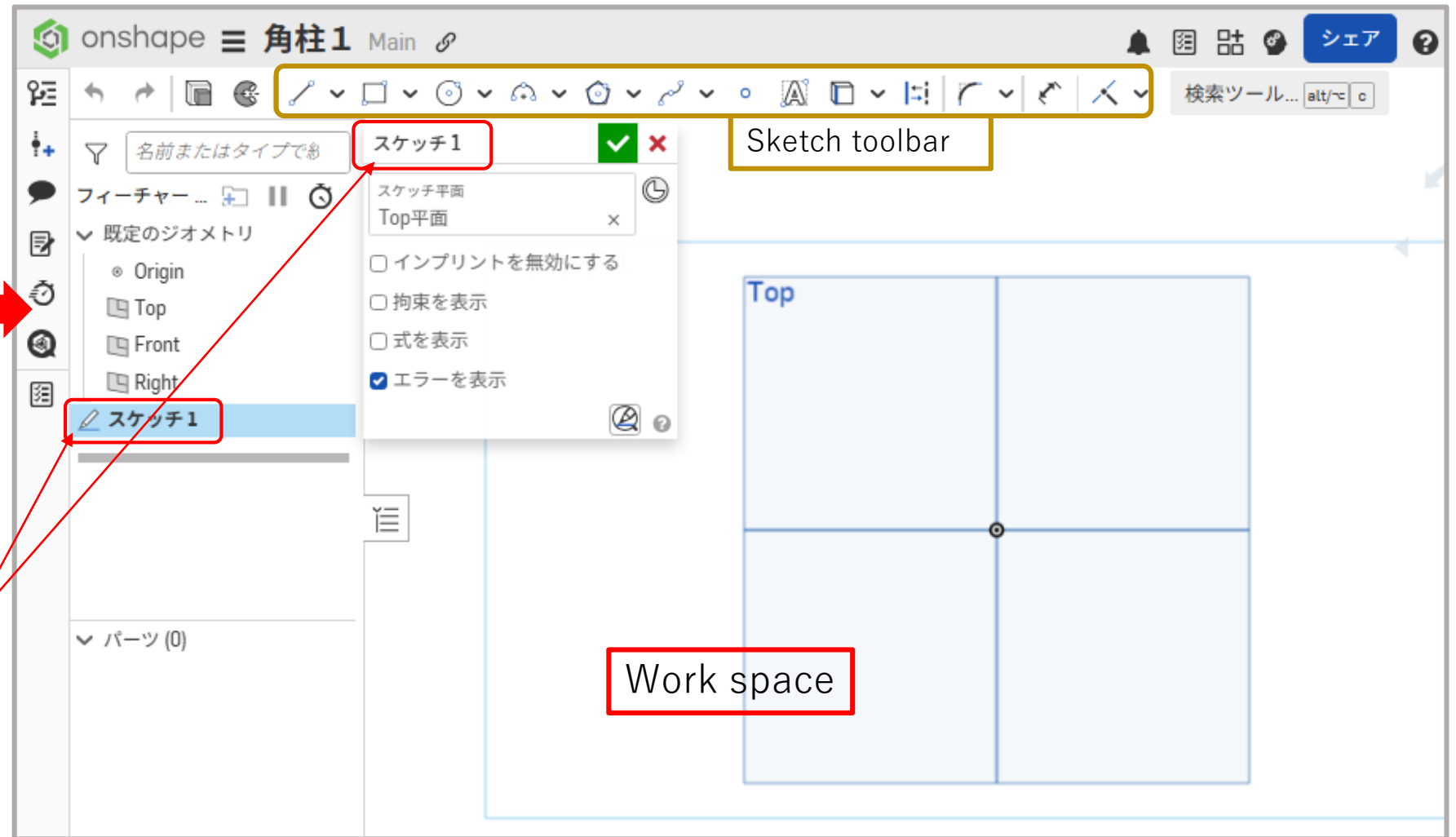
スケッチ

1. Feature toolbar左の「スケッチ」をクリックします



2. 「スケッチ」用の Workspace になります

- ・ Feature toolbar が Sketch toolbar に変わります
- ・ 一番最初の「スケッチ」は「スケッチ 1」となります
- ・ 「スケッチ」は Feature を使うための元となる平面図形を描く作業のことです



角柱 1 のモデルを作成する

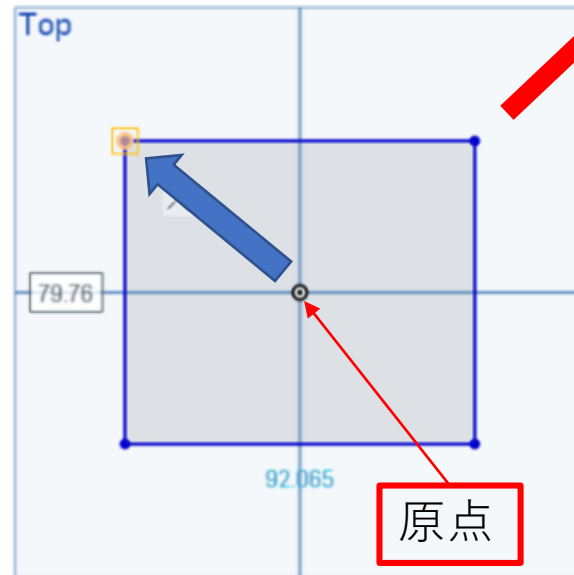
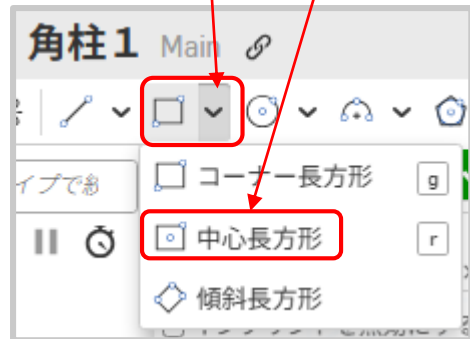
中心長方形

1. Sketch toolbar左の□の右のvをクリックします
2. 現れたテキストメニューの「中心長方形」をクリックします

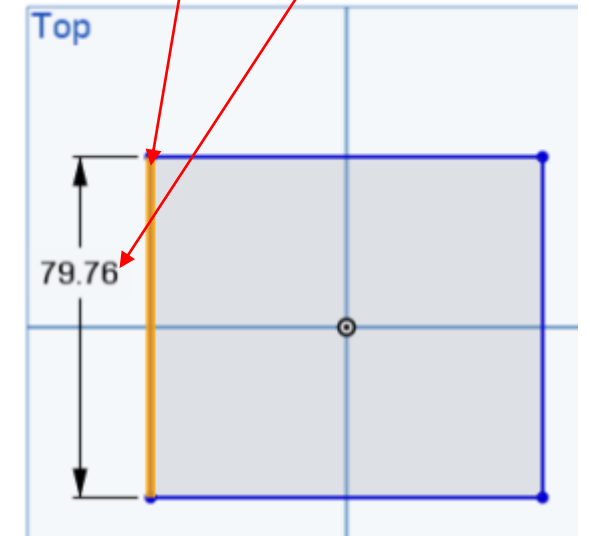
3. 原点にマウスカursorを移動し、原点から左クリックしながらマウスを移動すると、マウスカursorを1つの頂点とする長方形が描けます
4. 左クリックを離すと長方形が確定します

5. Sketch toolbarの「寸法」をクリックします

6. 長方形の一边を左クリックするとオレンジ色になります
7. クリックを離してマウスカursorを移動するとオレンジ色の辺の寸法線がカursor位置に現れます



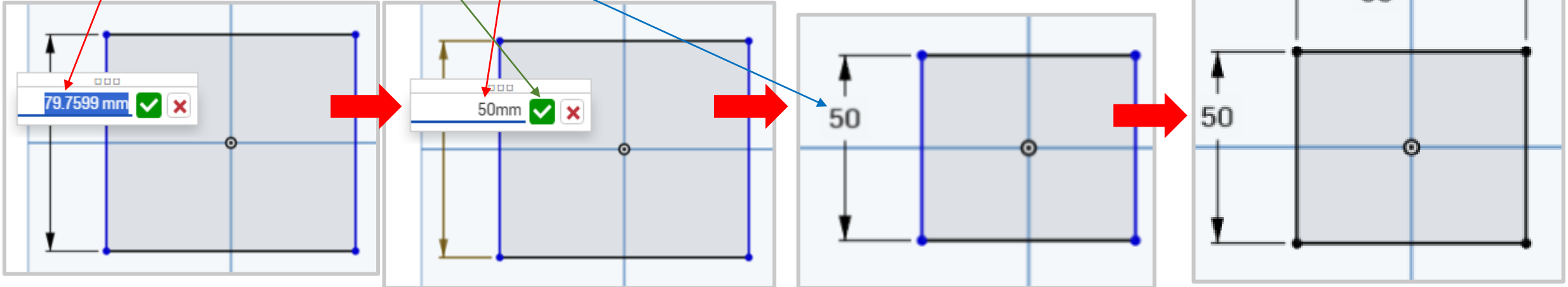
注意：寸法の単位は[mm]です (JISで定められています)



角柱 1 のモデルを作成する 中心長方形に寸法を入れる

1. 適当な位置で左クリックするとテキストボックスが現れるので「50」と入力します
 - ・単位[mm]は不要です
2. 緑チェックをクリックすると辺の長さが50mmになります
 - ・単位の[mm]は表示されません

3. 同様にして長方形の他の一辺の寸法を「60」にします



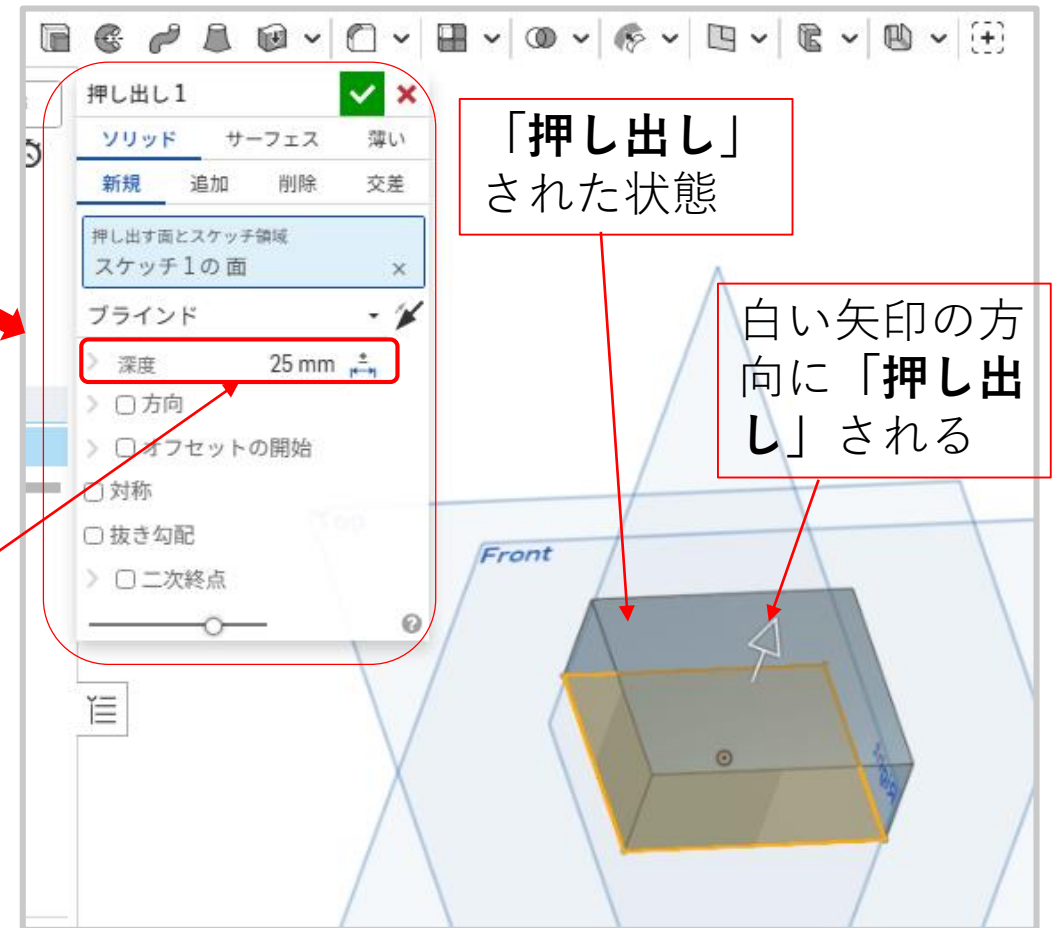
角柱 1 のモデルを作成する 押し出し

次に「押し出し」を行います。しかし、「押し出し」を見やすくするため、スケッチ面を傾けます。マウスを右クリックしながら動かすと、スケッチ面が傾きます

ツールバーの左側の「押し出し」をクリックします

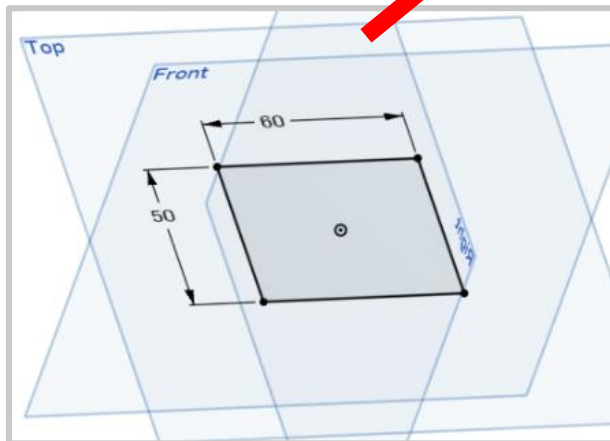


- ・「押し出し」のメニューが現れます
- ・深度の初期値が25mmなので、50mmx60mmの長方形が25mm押し出されます



「押し出し」された状態

白い矢印の方向に「押し出し」される

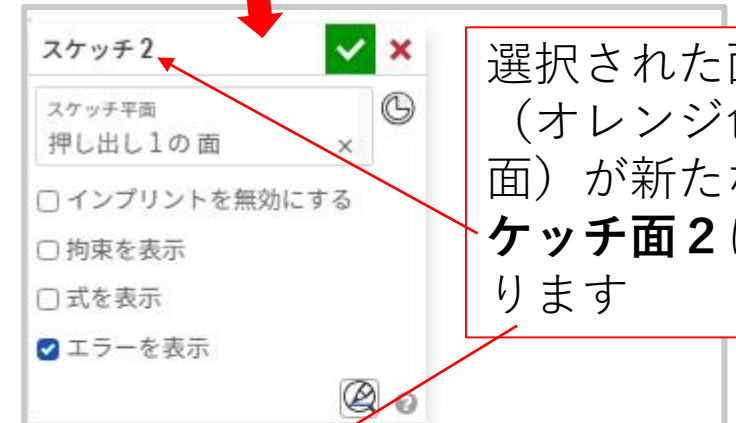
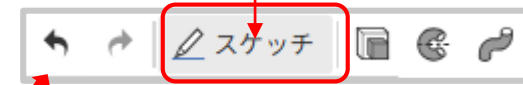
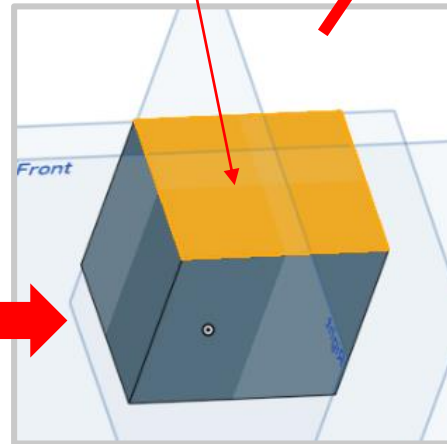
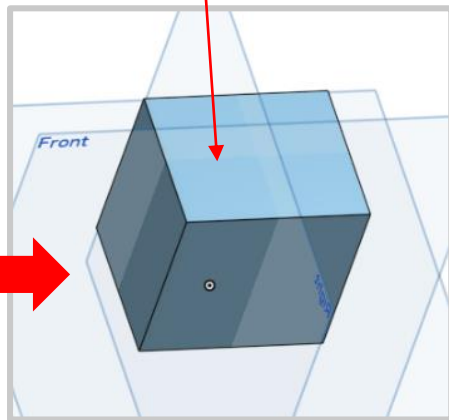


角柱 1 のモデルを作成する 押し出しと新たなスケッチ面

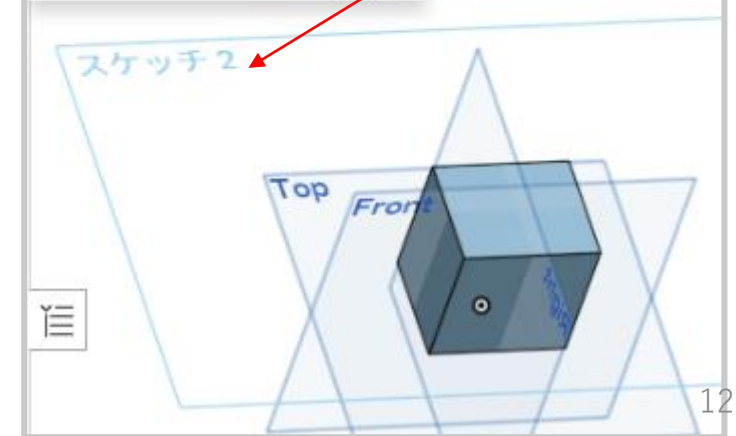
1. 「押し出し」メニューの**深度**を60にします
2. 緑チェックをクリックします
3. 白矢印の方向に60mm押し出されます

- ・押し出された上面に、マウスを移動し、左クリックすると上面がオレンジ色になります
- ・これは上面が選択された状態です

ツールバー左の「**スケッチ**」をクリックします



選択された面（オレンジ色の面）が新たな**スケッチ面 2**になります

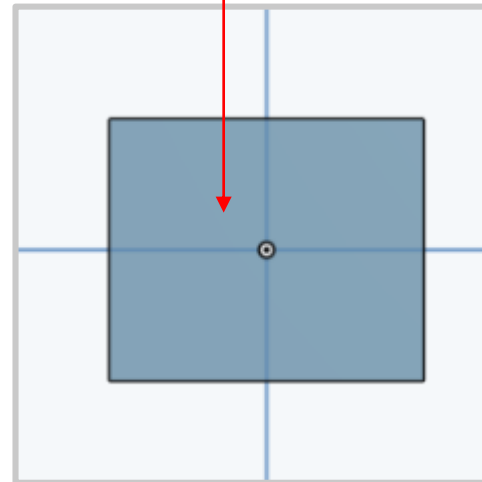


角柱 1 のモデルを作成する 新たなスケッチ面

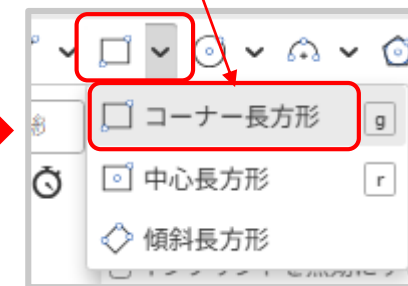
ワークスペース上でマウスを右クリックするとメニューが現れるので「スケッチ平面に垂直に表示」をクリックします



スケッチ面がワークスペースに平行になり作図しやすくなります



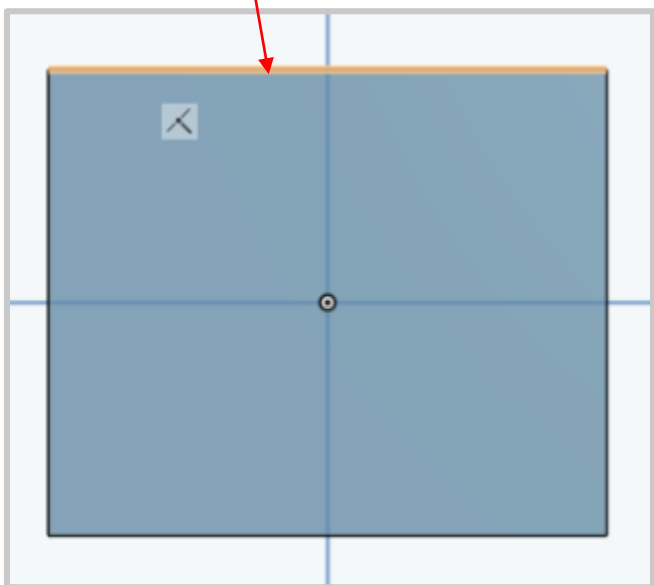
ツールバーの**長方形**から「**コーナー長方形**」をクリックします



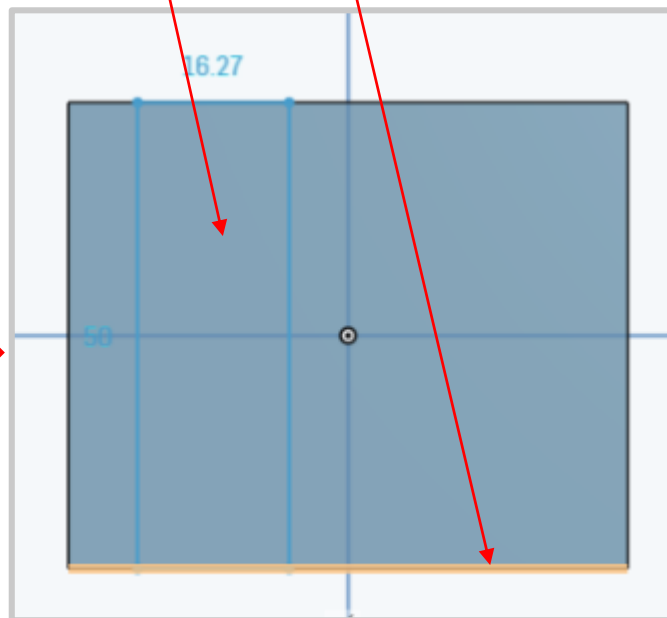
角柱 1 のモデルを作成する

コーナー長方形を描く

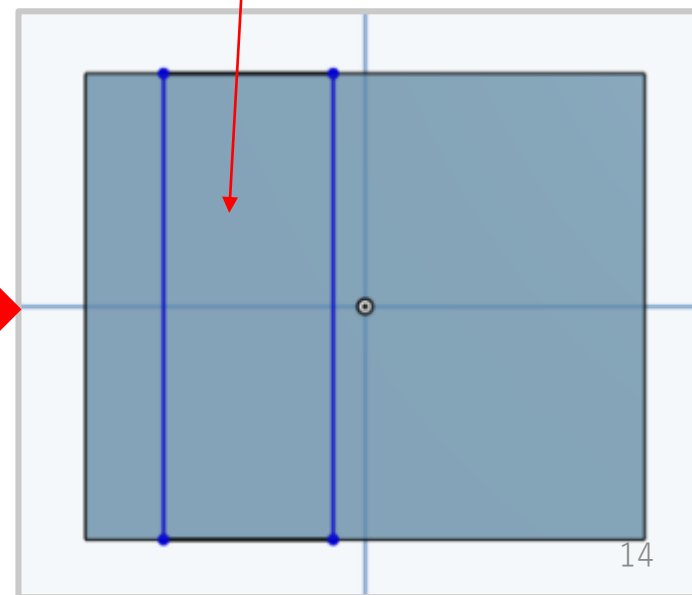
マウスを上の方に移動すると、辺がオレンジ色になり選択されます



- ・マウスを左クリックして下の辺まで移動すると、辺がオレンジ色になります
- ・同時に長方形も水色で描かれます



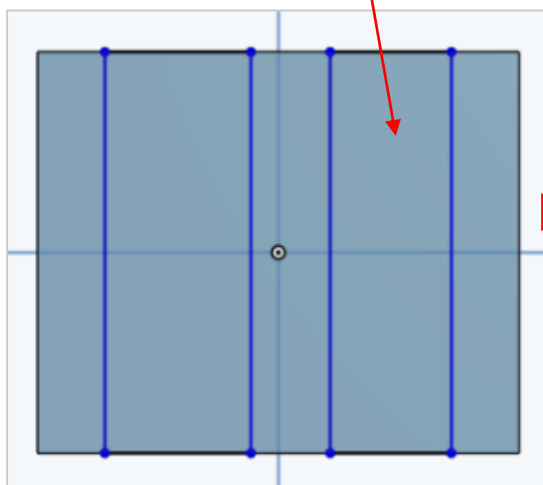
左クリックを離すと長方形が青色になり確定します



角柱 1 のモデルを作成する

コーナー長方形の寸法を決める

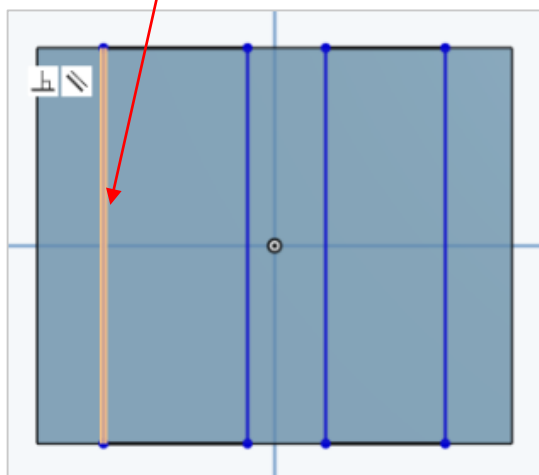
同様に、右側に
上辺から下辺まで長
方形を描きます



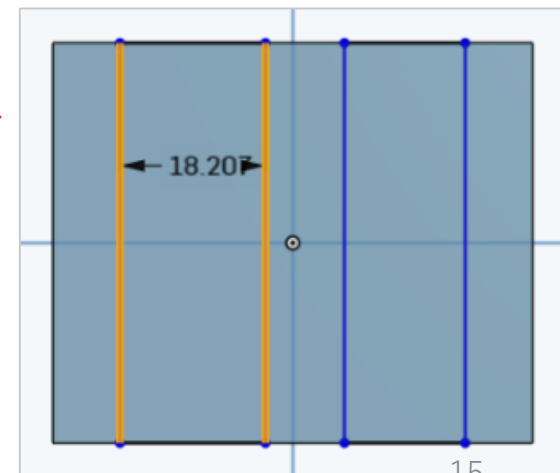
ツールバーの寸法
をクリックします



・マウスを左の長
方形の左辺に移動しま
す
・左辺がオレンジ色
になり選択されます



・左辺がオレンジ色になっ
ている状態で、一度、左クリックし
て離します
・マウスを右辺まで移動し、右
辺がオレンジ色になったら再び
左クリックします
・二辺の間の寸法が現れます

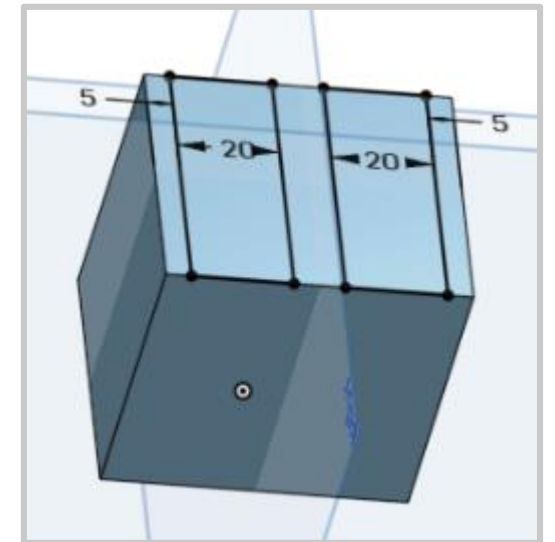
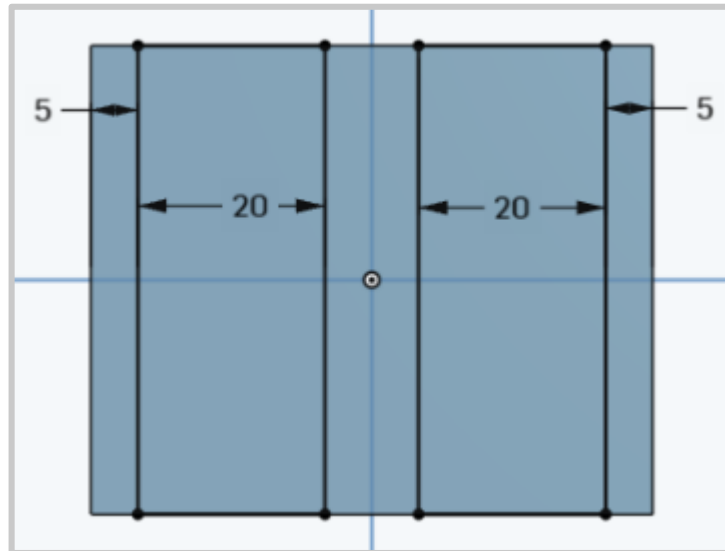
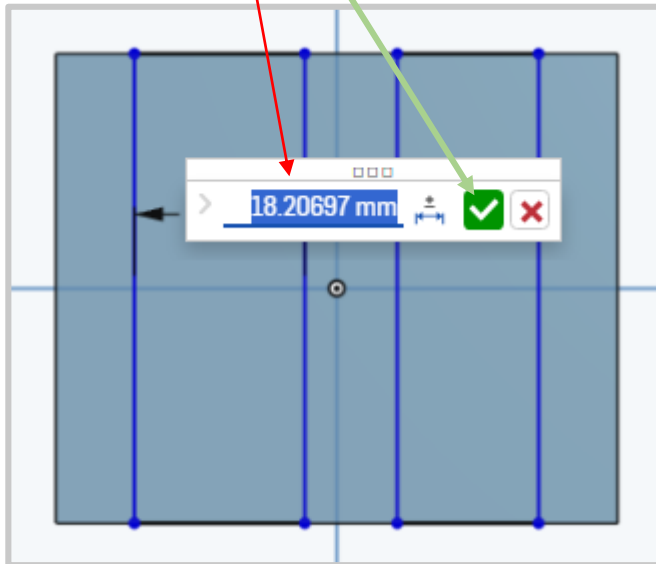


角柱 1 のモデルを作成する コーナー長方形の寸法を決める

- ・寸法を左クリックするとテキストボックスが現れます
- ・20と入力します
- ・緑チェックをクリックして確定します

同様にして下図のように寸法を決めましょう

押し出しをするので、マウスをワークスペース上で**右クリック**しながら移動させ、角柱を傾けましょう



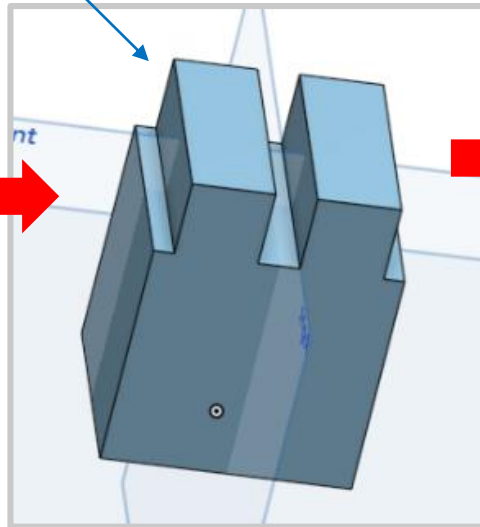
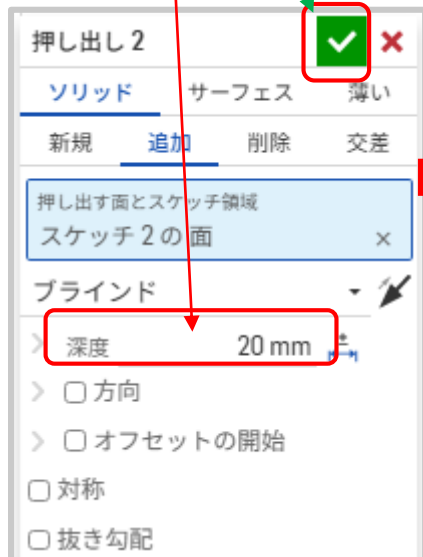
角柱 1 のモデルを作成する

押し出し

ツールバー左側の「押し出し」をクリックします



- ・「押し出し」メニューが現れるので「深度」を20にします
- ・緑チェックを押して確定します
- ・作図した長方形が 20mm 押し出されます



- ・Front面内にマウスを移動すると枠がオレンジ色になります
- ・マウスを右クリックするとメニューが現れるので「垂直に表示」をクリックします
- ・Front面がワークスペースに平行になり見やすくなります

