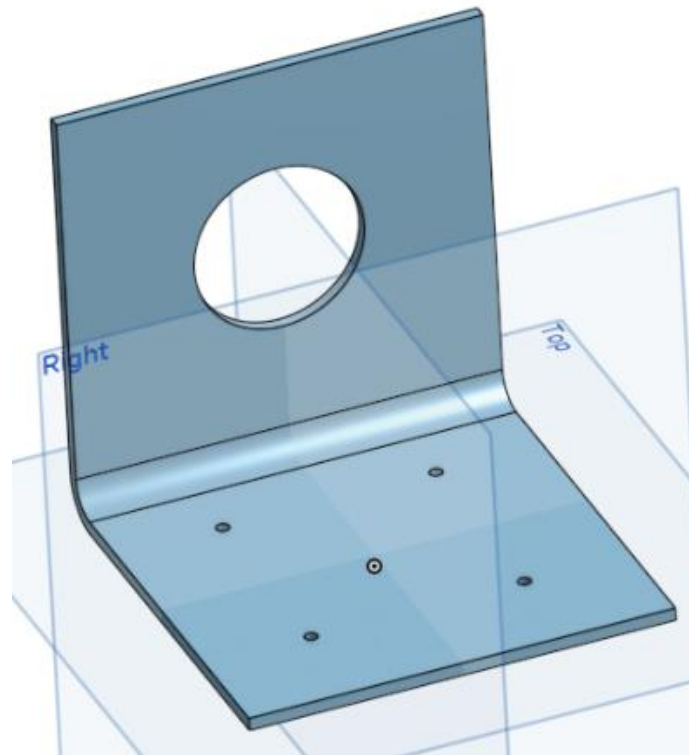


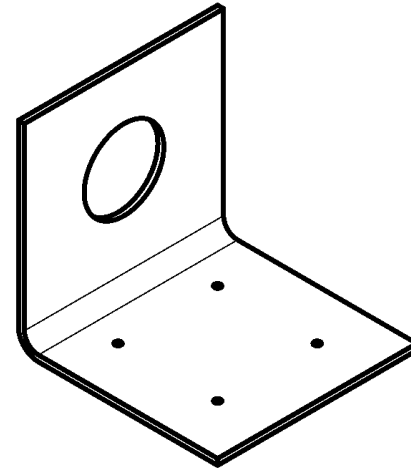
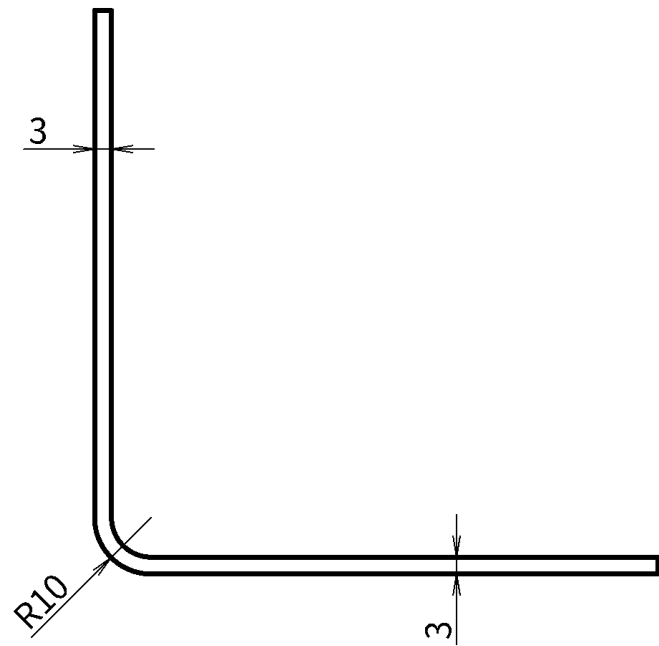
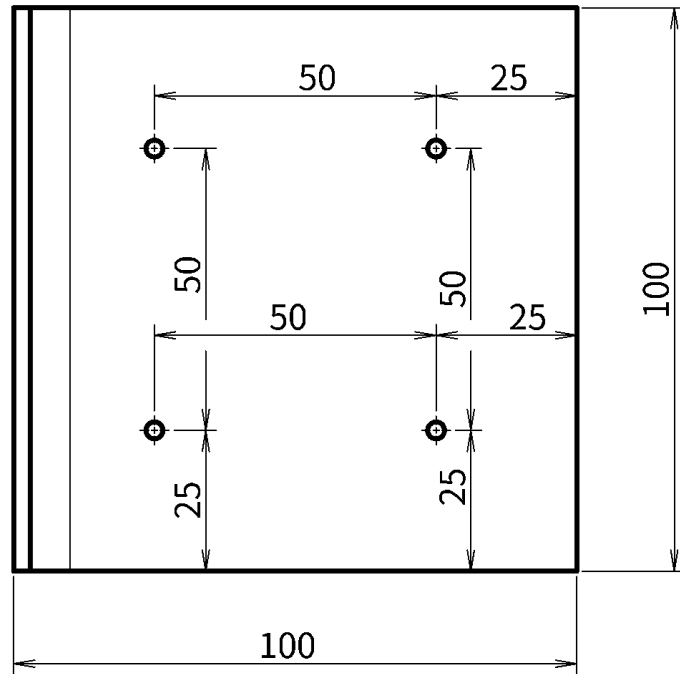
アセンブリのモデリング

パーツ 2 : L形板作成

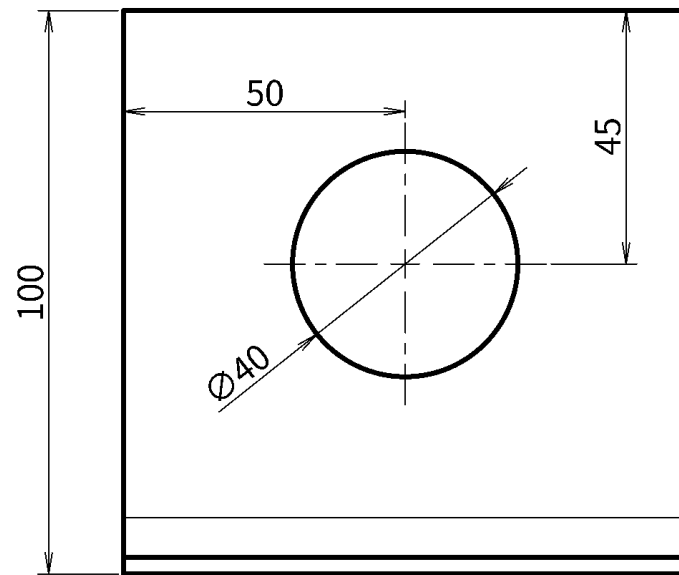


2026.3.23

右図のアセンブリ
用パーツ2
「L形板」を作
成しよう

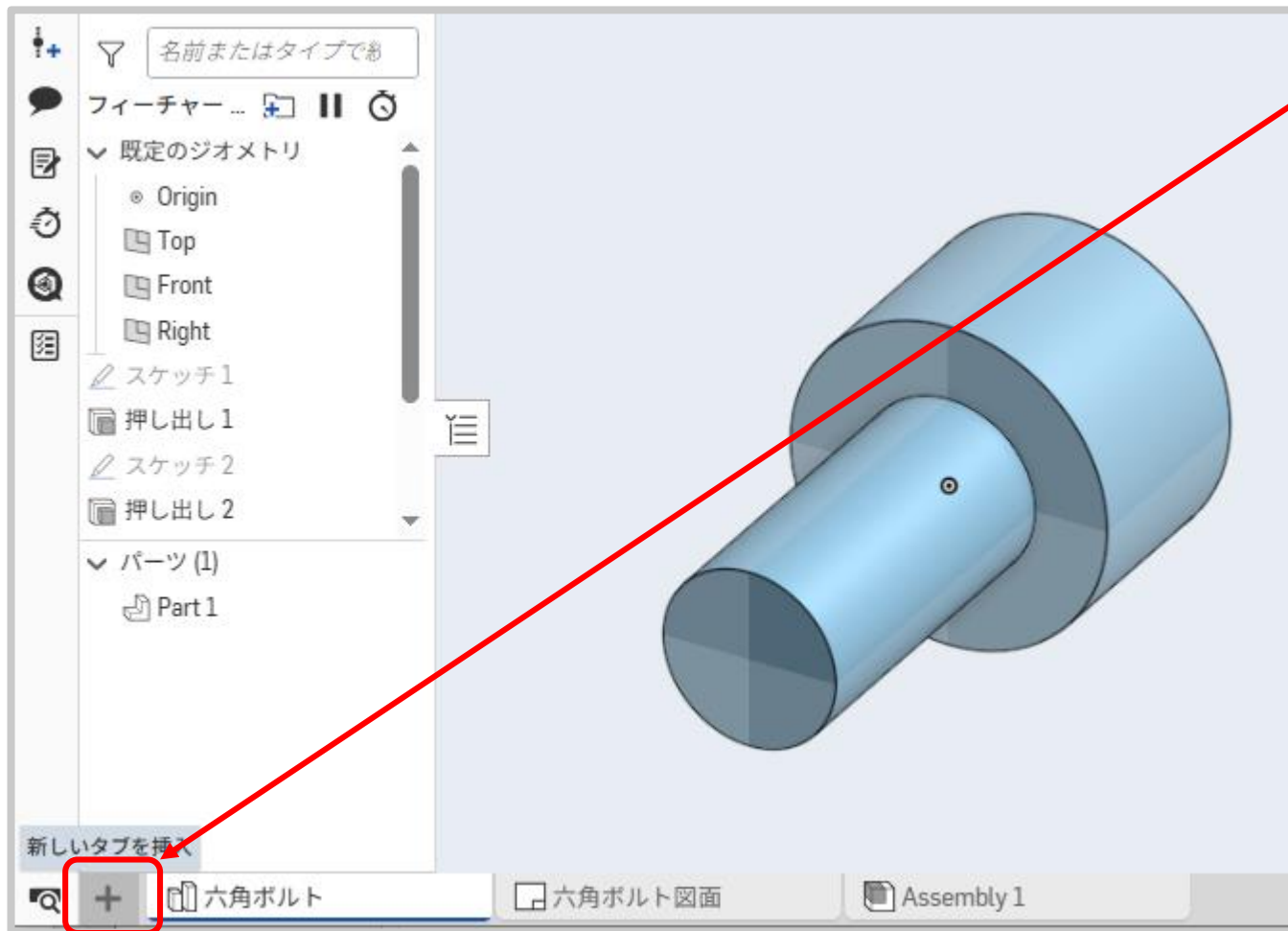


板厚 3 mm

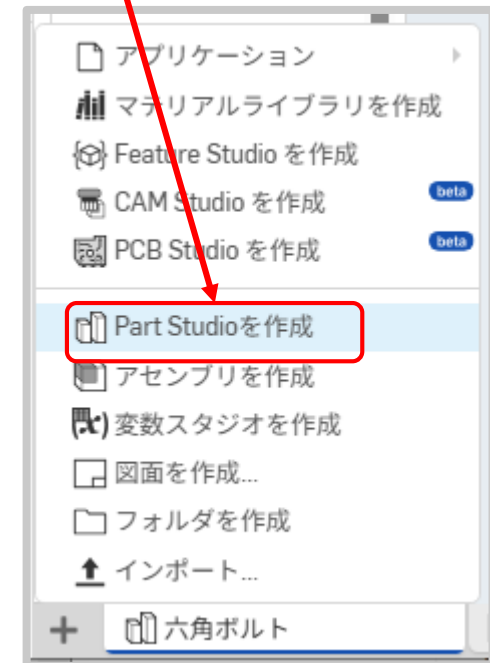


アセンブリのL形板を作成する

アセンブリのドキュメントに新たなPart Studioを作成します



1. ボルトのワークスペース下のタブの一番左の「+」をクリックします
2. リストが現れるので「Part Studioを作成」をクリックします



アセンブリのL形板を作成する

アセンブリのドキュメントに新たなPart Studioを作成します

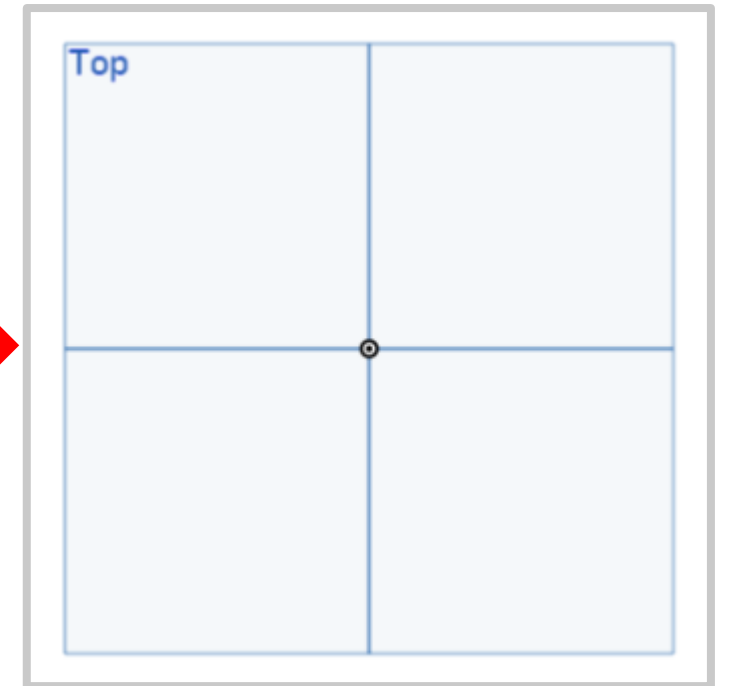
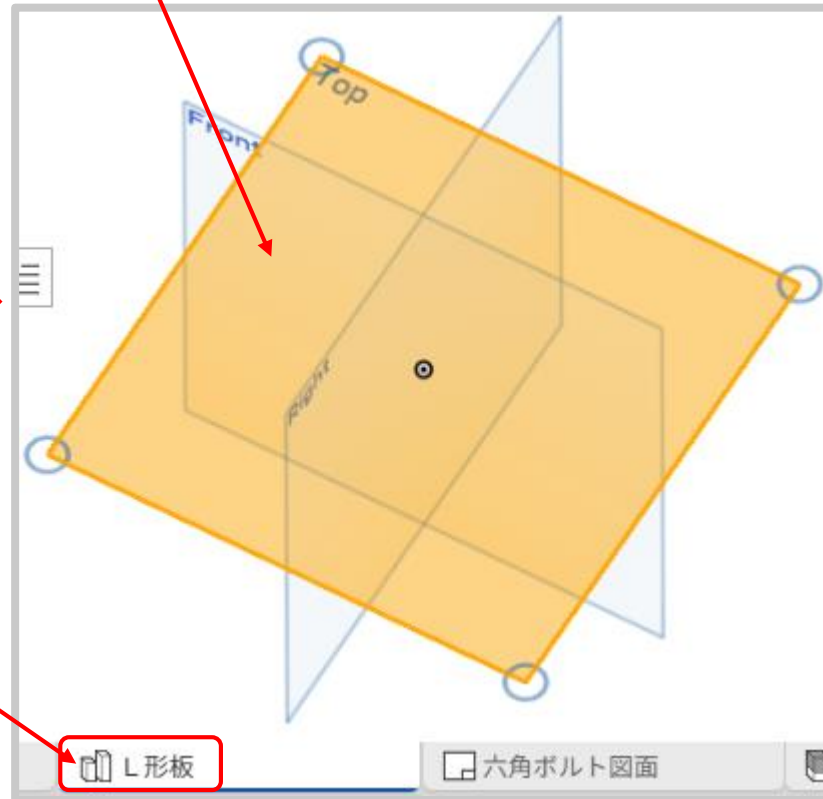
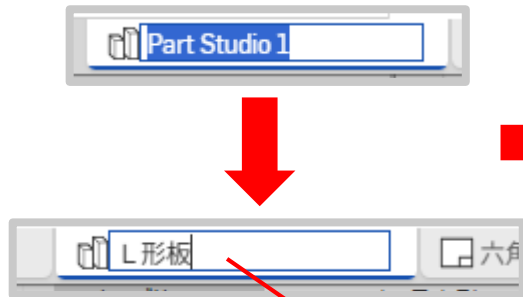
1. 新たなPart Studioとタブができます
2. 新たなタブの上で右クリックします
3. リストが現れるので「名前を変更」をクリックします

アセンブリのL形板を作成する

1. 「Part Studio 1」タブが名称変更可能となります
2. 「L形板」と入力してエンターキーを押すとタブ名が「L形板」になります

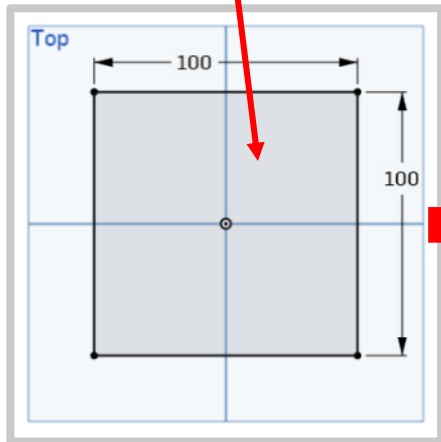
Top面を選択し（オレンジ色にする）、
スケッチ面にします

スケッチ平面を垂直に表示し
ます

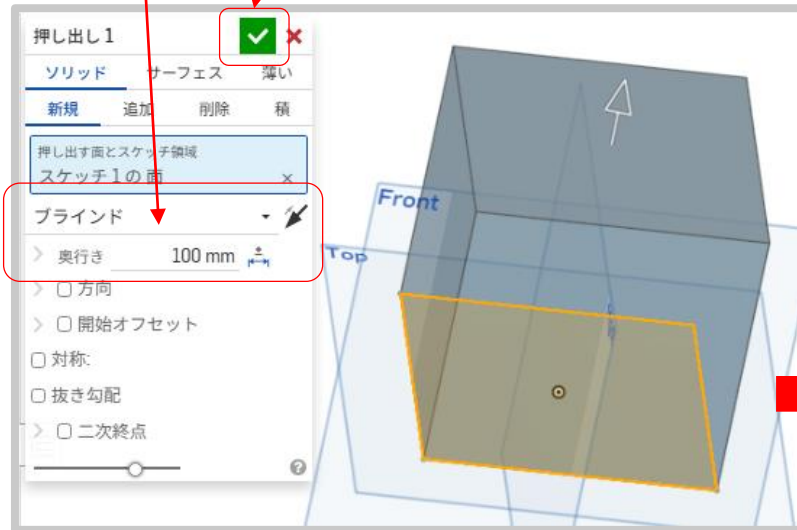


アセンブリのL形板を作成する

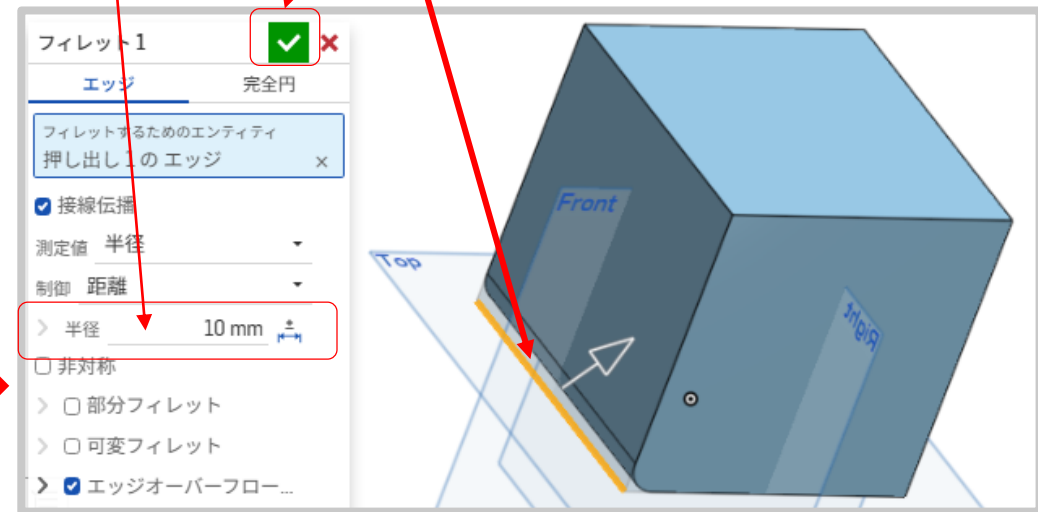
1. ツールバーの「中心長方形」で原点から長方形を描き「寸法」で100mmX100mmの正方形にします



1. 「押し出し」の「ブラインド」で「奥行き」を100mmにします
2. 緑チェックを押して確定します

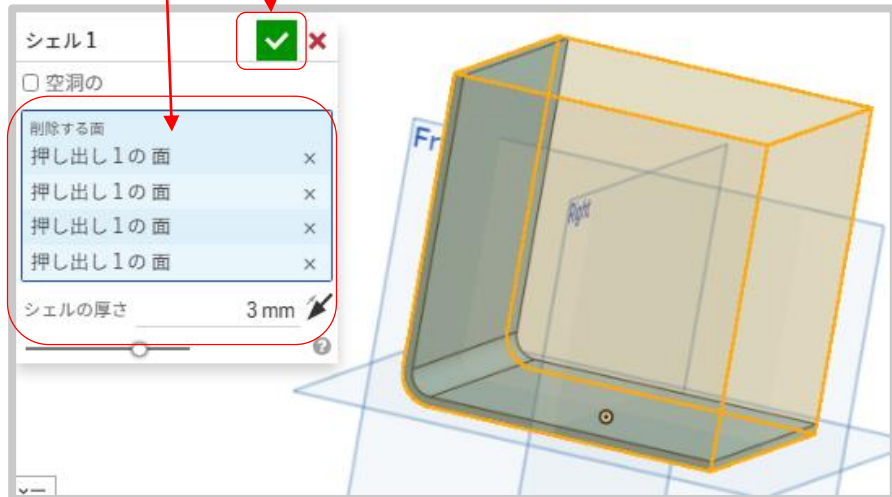


1. 「フィレット」で半径10mmのフィレットを下図のエッジにつけます
2. 緑チェックを押して確定します

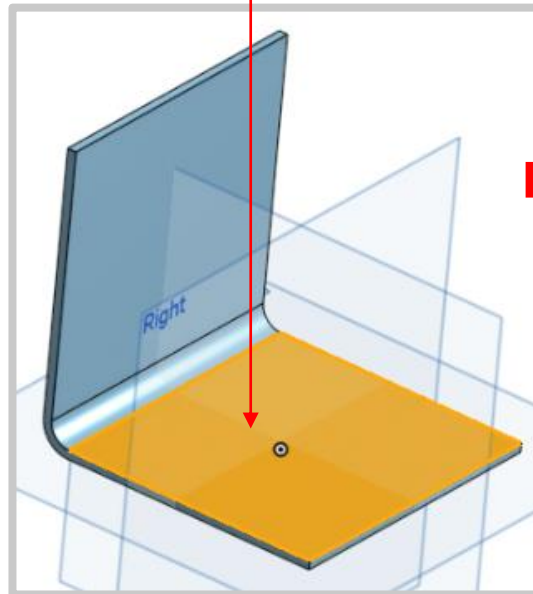


アセンブリのL形板を作成する

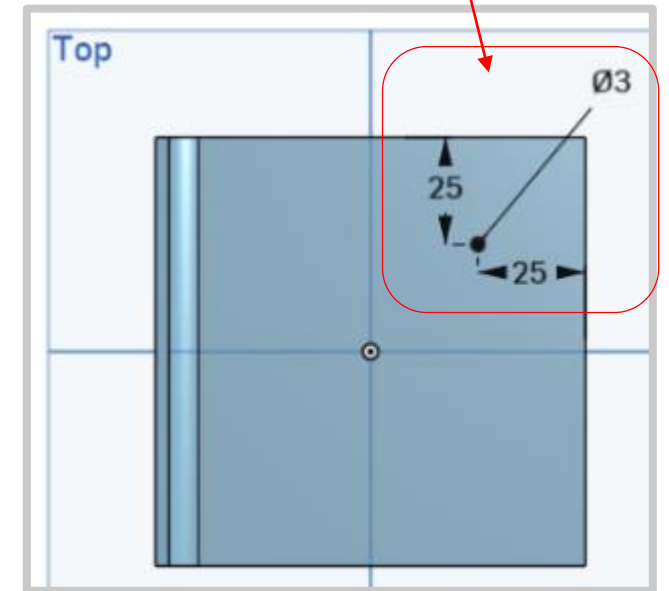
1. 「シェル」で厚さ 3 mmにし、フィレットのついた面を除いた4面を指定します
2. 緑チェックを押して確定します
3. 3 mmの板厚のL形板ができます



1. 下図の面を選択します (オレンジ色になる)
2. スケッチ面にします

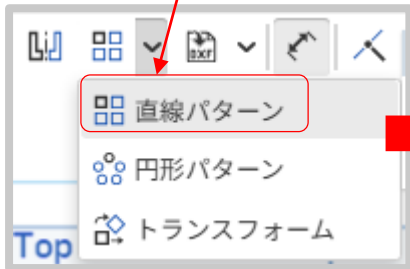


1. スケッチ面を垂直にします
2. 下図のように直径 3 mm、中心点の位置が2辺から25 mmの円を描きます

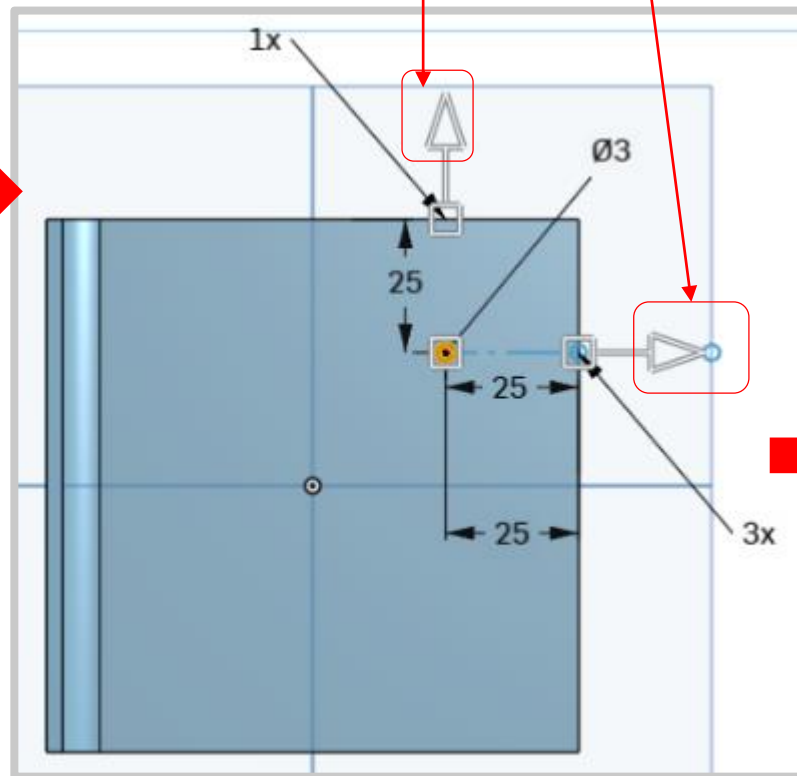


アセンブリのL形板を作成する

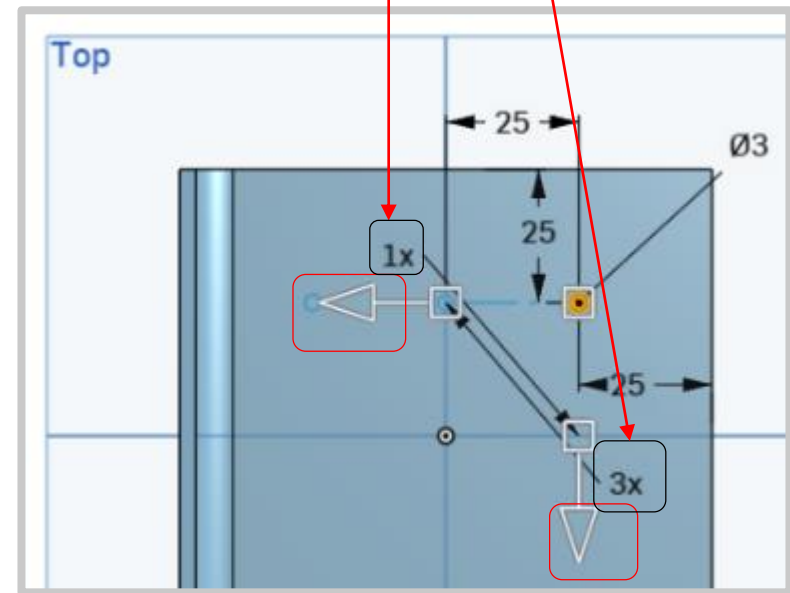
1. ツールバーから「直線パターン」(コピーツールです)をクリックして選択します



2つの矢印先端を左クリックして矢印の向きを逆にします



1. 矢印向きが逆になります
2. コピー個数 (1 x、3x) を左ダブルクリックします



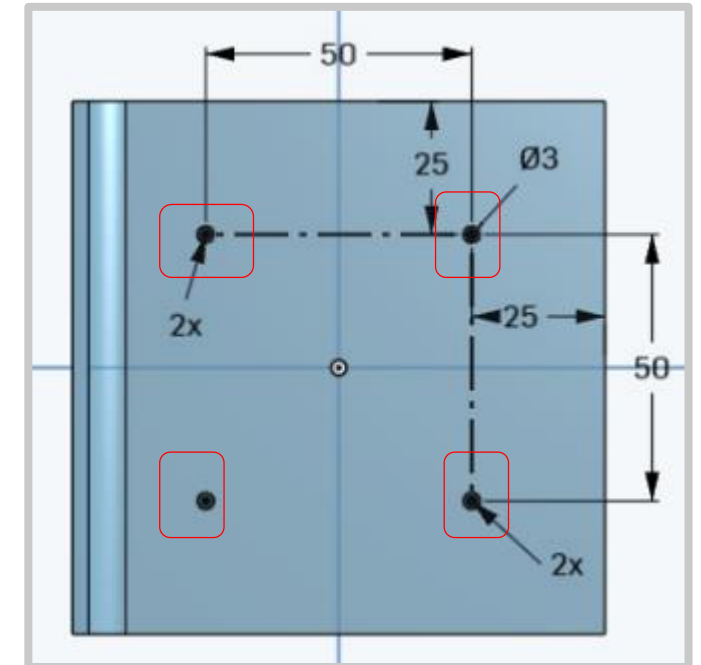
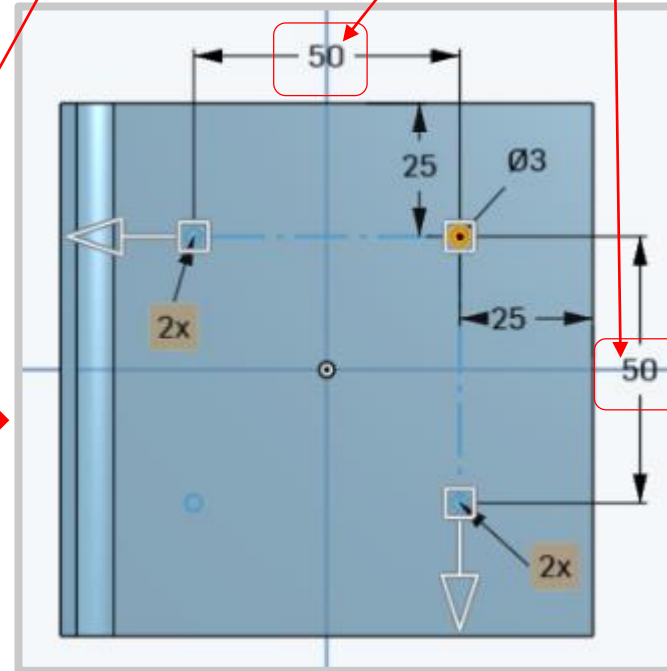
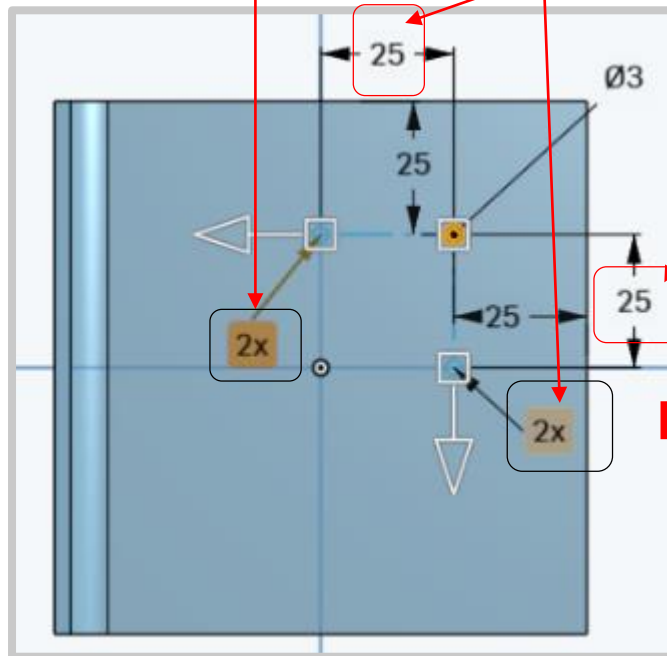
アセンブリのL形板を作成する

1. コピー個数を変更できるようにするので、両方とも2と入力します
2. 両方とも「2x」と表示されます

3. コピー距離を左ダブルクリックして垂直、水平とも50mmにします

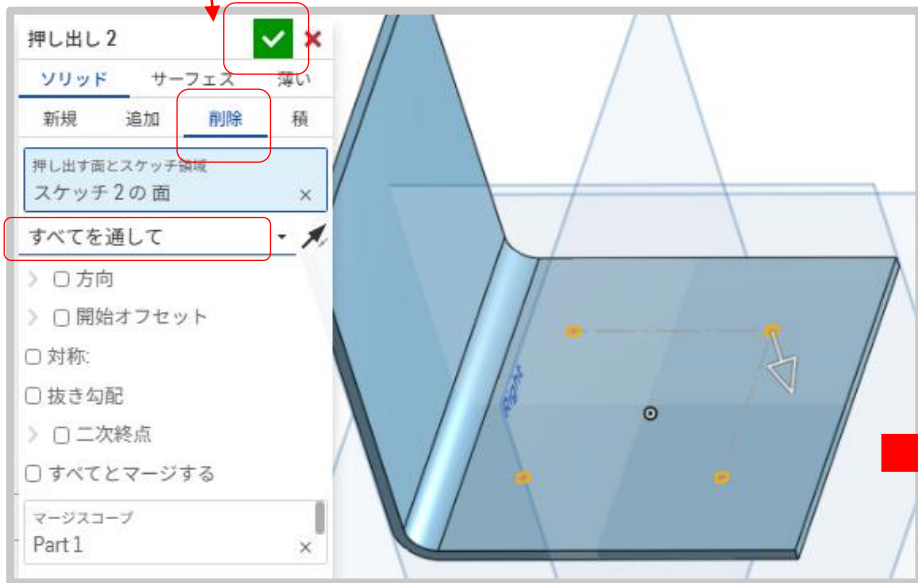
4. コピー距離が50mmになります
5. マウスを左クリックして確定します

「直線パターン」で直径3mmの円が4つできました

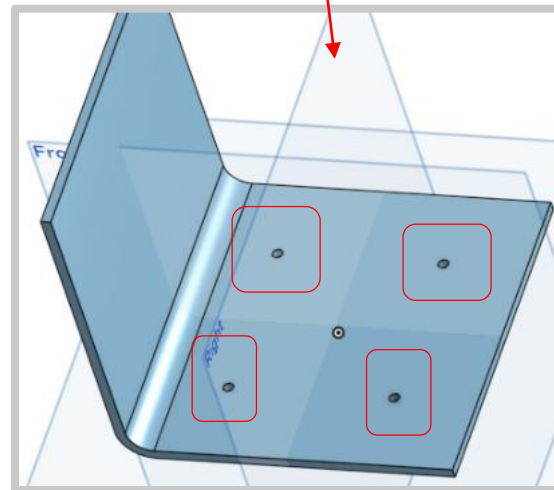


アセンブリのL形板を作成する

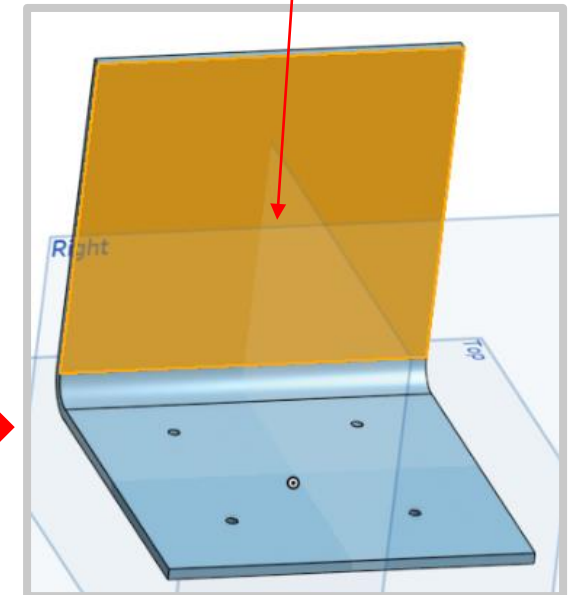
1. 「押し出し」の「削除」で「すべてを通して」にします
2. 緑チェックを押して確定します



4つの円が貫通穴になります

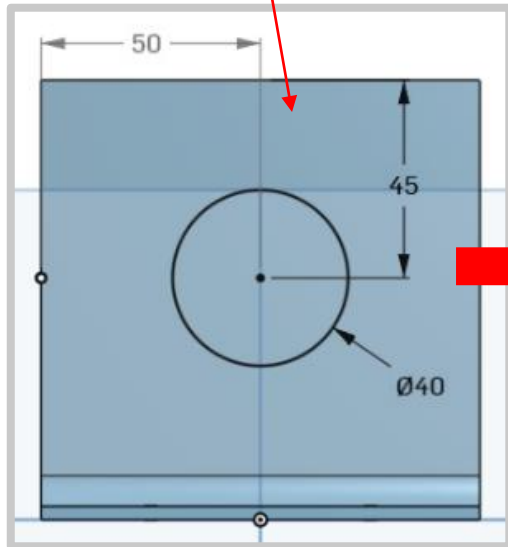


1. 下図の面をクリックして選択します (オレンジ色になります)
2. スケッチ面にします

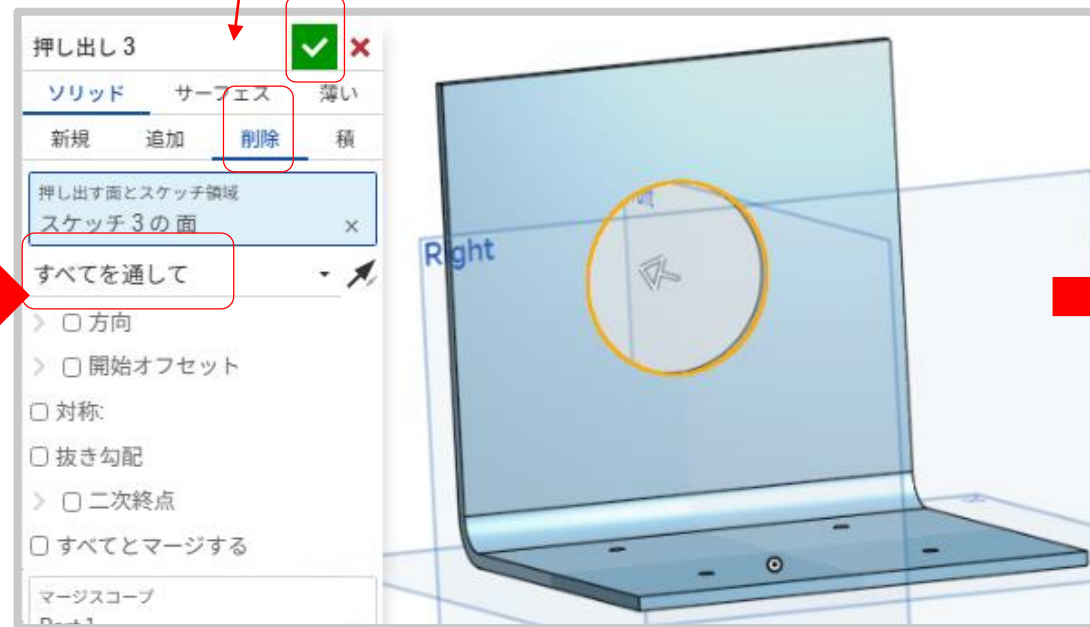


アセンブリのL形板を作成する

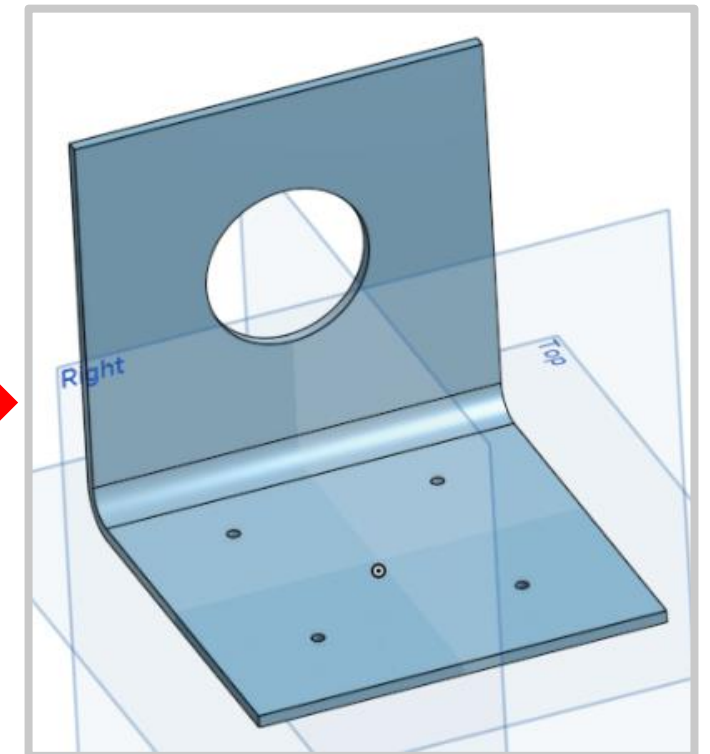
1. 下図の位置に直径40mmの円を描きます



1. 「押し出し」の「削除」で、「すべてを通して」にします
2. 緑チェックを押して確定します



完成です



アセンブリのパーツ L形板の完成です

